キャラクター名
葉隠　伊織

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	7		26	4
		敏捷度	1	5	-6	4	0
体	7	筋力	11	6		24	4
		生命力	8	10		25	4
心	9	知力	4	10		23 + 1	4
		精神力	15	12		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	3				
ソーサラー	2						
コンジャラー	3						
プリースト/導きの神ハルーラ	12						
レンジャー	7						
セージ	9						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
かばう	1-285p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
頑強	1-279p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	9	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー+1		24	-3	9
盾	マナタイト加工タワーシールド+1		20		4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〇〇なイグニダイト製のバスタードソード+1 アビス強化【回復量+1】	1H両	17	2	2d+ 15	10	14	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
4 m	4 m	12 m

回避	防護点
2d+ 6	18

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			
神聖魔法	12	16			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール(専用化HP)	威力判定後、対象を決める
耳	石人の耳飾り	
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定も振り直し
背中	聖印	
右手	信念のリング	
腰	グリーンベルト(専用化MP)	全ての環境を自然環境とする
足	軽業ブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

①この鎧の装備時、バトルマスターで《魔法拡大/数》を使用可能。また、このキャラが乱戦エリアにいる限り相手は味方後方エリアに移動できない。

②この盾の装備時、《かばう》を使用する際に物理ダメージを伴う攻撃ならなんでも庇えるようになる。例外として、自身も含まれる範囲攻撃に対しては庇った対象の受ける確定ダメージを半分(端数切り上げ)肩代わりする。

③この剣の装備時、神聖魔法の回復量に+3する。また、ダメージ前に武器のC値を2上げることで回復魔法の消費MPを-3する。また、《かばう》を対象を決めずに任意の攻撃前のタイミングで使用可能。

④鎧、盾、剣を装備していてHPが半分以下の時の時のみ使用可能。次の近接攻撃のダメージと味方1体に対する回復量に+[防護点]する。デメリットとして3分(18R)の間、防護点が半分になる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
葉隠　伊織

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○	リカント語	○				
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○							
シャドウ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 811 /合計 811

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
マナカード赤Ax2	○□□○□□
マナカード緑Ax3	○□□○□□

所持金 34500 G

預金・借金 G