

キャラクター名 ウィリアム プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精			
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢		
冒険者Lv	13	経歴				
経験点	14890					

技	9	能力値		A-F	成長	他修正	能力値		ボーナス		技能		Lv.	
		器用度	敏捷度				筋力	生命力	知力	精神力				
体	5	器用度	5		6		20		3			フェンサー		13
		敏捷度	9		17		35 + 2		6			ソーサラー		13
心	11	筋力	11		2		18		3		プリースト "戦神"ダルクレム		7	
		生命力	6		18	1	30		5		レンジャー		10	
		知力	10		19		40		6					
		精神力	6		16	1	34		5					

戦闘特技		言語		会話	読文
ルーンマスター	IB34 p				p
治癒適性	2122 p				p
不屈	2123 p				p
ポーションマスター	2123 p				p
かぼう	1-285p				p
ターゲットィング	1-280p				p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p				p
マルチアクション	1-292p				p
クリティカルキャスト	2-233p				p
魔力強化	2-230p				p
頑強	1-279p				p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	13	16	19	16	
シューター	0				

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧		6	1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー		合計値
			20	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
足絡みのバトルメイジスタッフ アビス強化【魔法行使判定+1】	2H	9	2	2d+ 18	11	17	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 20	7	86
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 19	96	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	20			
神聖魔法	7	14			

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖 「装備部位：その他」を得る
顔	聖印 神聖魔法の行使に必要
首	スマルティエの銀鈴 「装備部位：その他」を得る
背中	野伏のスマルティエのロングマント フード付き
右手	スマルティエの疾風の腕輪 敏捷度+2
腰	グリーンベルト 装備者を自然環境にあるものとする
足	軽業のブーツ 転倒しなくなる
その他ラル=ヴェイネのダクソルッカ	魔力+1 常時「足場が悪い」状態になる

装備品	説明
ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
ロッセリー二の調声器	【古モルガナソソ王国式戦域魔導術】秘伝を使用可能にする

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㊀
	□□□□㊁

