

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	11
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	34
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	間者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	22	8	21	12	9
ボーナス	5	6	7	2	7	4	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	5	9	8	3	8	4	5

HP	100
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	-1	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	達人胴着					10			
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	セブンダブ								
能力値			9	0	8	0	4	16	10
スキル	スペシャライズ5/ウェポンフォーカス/レーザーシャープ		5	10					
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			15	17					
総計(左)			15	19	8	21	4	16	9
総計(両)			15	26					m
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9		2	11	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー(☆: 収納済)	
小道具入れ(★: 収納済み)	
★漆黒の星	
★蝶の巻物	
★仮面	
☆ハイMPポーション×8	
☆ハイHPポーション×5	
毒消し×5	
現在重量:	13
最大重量:	21
所持金:	33046
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	短剣命中+1D							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備している短剣のステを合計する							
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動成功		
効果:	命中判定の3個以下のダイス振り直し							
マードラスキル	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	クリティカル時、DR+[SL+1D]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
スペシャライズ: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	短剣命中・DR+SL							
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃DR [武器攻撃力の合計]							
スイングダガー	1	5	効果	-	自身	自動成功		
効果:	投射と同時に使用、武器が戻る							
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	投射DR+[SL×4]、射程に+10m							
ビースティング	3	4	メジャー	-	単体	命中		
効果:	命中判定+[SL+1D]							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	短剣DR+5							
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	DR+1D							
インベナム	1	5	判定直前	-	自身	自動成功		
効果:	毒[SL]付与							

