キャラクター名
イディア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	？？
冒険者Lv	15	経歴	破産したことがある		
経験点	4930		空腹のあまり失神したことがある		
			年の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	30		46 + 2	8
		敏捷度	4	11		22	3
体	15	筋力	6	40		61	10
		生命力	4	17		36	6
心	8	知力	2	3		13	2
		精神力	10	23		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	バード	1
プリースト	12	アルケミスト	2
フェアリーテイマー	2	ウォーリーダー	1
マギテック	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	命中強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143 p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	1-286 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
武器習熟A/フレイル	1-281 p		p
武器習熟S/フレイル	1-281 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ノスフェラトゥ	○	○
うまれたばしょ？	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ビートルスキン		
アンチボディ		
リカバリィ		
トロールバイタル		
モラル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	18	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレザーJK		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		18	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル 異貌で追加ダメージ+１(修正済み)、薙ぎ払い命中+1ｃ値+1(修正済み)	2 h	32	0	2d+ 25	10	29	52										
murder of world	2 h	50	5	2d+ 30	11	31	111										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
113

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	14			
妖精魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	《手作りの髪飾り》	生死判定+4、１度だけ判定後自動成功に出来る
耳	勇者の証	体
顔	マギスフィア小	ＯＰタゲサ(ＭＰ-1)
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	スカポ
背中	ﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	
右手	器用の指輪	
腰	アルケミキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	軽行ブーツ	

装備品		説明
左手	器用の腕輪	

その他メモ

年齢不詳の笑顔が特徴の女の子！
いつもニコニコ笑って、一歩下がって必要な事なら嫌な事でも率先して動き出す。
可愛らしく健気な少女をやります！
ＰＴを組んで始めの頃、物の価値を理解しておらずに金を使い切り破産、メンバーにそれを打ち明ける事が出来ずに空腹のあまりに失神した感じですね！
年の離れた友人はＰＴメンバーと言う感じかな。
１１：命中強化、１３：達人、１５頑強あたりかな？
ベガ―物乞い３
レイバー肉体労働者５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
イディア	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食セットx4	○□□○□□
保存食セットx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
着替え(フェルハーン)x2	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
マスク	○□□○□□
Ｍシェル	○□□○□□
Ｍシェル	○□□○□□
運命の楽譜モラル	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点	○□□○□□
ボーンスーツ	○□□○□□
赤い瞳の孫の手	○□□○□□
終焉の剣の欠片（１００００G/君は是を売ってもいいし売らないでとっておいてもいい）x4	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆マテリアルカード類◆◆◆	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx7	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx20	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ｓx3	○□□○□□
マテリアルカード金Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆◆◆◆草、石類◆◆◆◆◆	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石３点x20	○□□○□□
魔晶石３点x15	○□□○□□
魔晶石５点x9	○□□○□□
魔晶石５点x15	○□□○□□
魔晶石２点x9	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆◆◆◆◆指輪◆◆◆◆◆◆	○□□○□□
器用の指輪(予備)x10	○□□○□□
器用の指輪(予備)x6	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆◆◆ポーション◆◆◆◆◆	○□□○□□

魔香水x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーションx4	○□□○□□
ヒールポーションx14	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆◆◆◆◆魔符◆◆◆◆◆◆	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅰ	○□□○□□
イグニスの魔符	○□□○□□
	○□□○□□
◆◆◆◆以下消耗品◆◆◆◆◆	○□□○□□
魔晶石１点x2	○□□○□□
魔晶石２点	○□□○□□
魔晶石２点x2	○□□○□□
魔晶石３点x14	○□□○□□
魔晶石３点共有からx12	○□□○□□
魔晶石５点x10	○□□○□□
魔晶石５点共有からx13	○□□○□□
魔香草x40	○□□○□□
魔香草共有給付x120	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx30	○□□○□□
マテリアルカード金A共有からx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx25	○□□○□□
マテリアルカード金Ｓ共有からx4	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx6	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
	○□□○□□

保存食x5	○□□○□□
器用の指輪x4	○□□○□□
器用の指輪x4	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
スカーレットポーションx9	○□□○□□
ヒールポーションx9	○□□○□□
お渡し	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
お渡し	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
13496 G	G

名誉アイテム	点数
ＭＰ専用化	50
鎧専用化	50
武器専用化	50
ＨＰ専用化	50
クラウゼー刀流覇王剣	150
ドミネイターズマント	30
魚流腐舞踊術　入門５０点	50
るんぴか　必要名誉点３０	30
武器専用化	50

名誉点 所持 1123 /合計 1633