キャラクター名: チャイカ＝イワスミレ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	1		15 + 1	2
		敏捷度	8			19 + 1	3
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	4			16	2
心	5	知力	11	2		18	3
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用武器	50

名誉点 所持 30 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
衝撃に過敏なカスタム型ヘビーボウ 射程20m、アビス強化1回2400G（命中+1）衝撃属性に弱い、オーダーメイド+2加工600G	2H	17	1	2d+ 9	10	8	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

念動の矢x10	○□□○□□
徹甲矢	○□□○□□
矢	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食お得セットx2	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	補充の矢筒	容量12本、MPを3消費することで矢筒の中を補充できる。
足		
その他	スカウトツール	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

名士の家で生まれ、代々営んでいた防人としての生き方を叩き込まれながら成長する
幼いころは競技性鬼ごっこなどに熱心だったためにスカウトとしてのみこなしや直感を身に着けた、その姿見ていた両親は彼に斥候兵としての才能を見出す、不器用ながらもどこか光る射手としての訓練をさせた。
名士の家の生まれのため、権力争いの波に巻き込まれがち、時には命を狙われることもあったが斥候兵として訓練を積んでいたチャイカはなんとかその危機を□い潜り生き延びてきた。
昔から競う環境にいたために負けず嫌い、ただし恋愛には負けがちであり触れられたくない箇所である。
斥候兵としてピンチに陥っても肝が据わっており、不器用なりに射撃で逆転の一発を狙う。
冒険者になった経緯は武者修行のため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟