キャラクター名
織田　麻希

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	異世界転移な日本人 ミッション系の高校に通う割といいとこのお嬢様だった。 朝礼のミサの途中、祈りから顔を上げると見知らぬ神殿にいた。		
経験点	840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	2			6	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	9	1		18	3
心	9	知力	9	2		20	3
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/糸織神アーデニ	3		
レンジャー	2		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

「なにがなんだかわかりませんの！？」
となったが、とりあえず神殿で人族認定と神聖魔法が使えることが確認、修道女としては多少経験と知識があり、
手持ちのなんらかの魔動機？扱いされたスマホを売ってお金を工面した。言葉は学習中。
半分バイト感覚で神官見習いと冒険者になることになった。「世知辛いですわー。」
「戦いは任せますわね？」と前に出る気はない模様。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
織田　麻希

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

- 生活費
- ◆一般装備品系
- 保存食1週間
- 冒険者セット
- 着替えセット
- ◆レンジャー
- 薬師道具セット
- 魔香草x7
- 救命草x2
- 気付け薬
- 1週間スタンダード宿代
- ◆魔晶石
- 魔晶石3点x2

所持金	預金・借金
1410 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0