キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-124500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	24	器用度	12		6	42	7
		敏捷度	12			36	6
体	24	筋力	12	18	6	60	10
		生命力	12		6	42	7
心	24	知力	12		6	42	7
		精神力	12		6	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
レンジャー	7						
エンハンサー	7						
バトルダンサー	10						

戦闘特技					
舞い流し	bm35p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
追加攻撃	220p	命中強化	IB32p		p
投げ攻撃	225p		p		p
カウンター	2120p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p		p
二刀無双	3-212p		p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p		p
頑強	1-279p		p		p
超頑強	2-228p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	22	21	25
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
威力 筋力72、武器30、イグニタイト10、伝承20、ゼファー20				2d+ 24	9	28	152										
固定値 武器2*2、威力超過4/6*9=9、切り返し3、伝承器用19、アイティ14、横抜2、知力816*3*2、強化40、グランド1*2)*2				2d+ 24	9	406	304										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 21	0

HP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
42

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G