

キャラクター名
アザレア→ロゼッタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	軽戦士	性別	女
冒険者Lv	15	年齢	
経験点	960	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある 憧れる冒険者がいる 毒を飲んだ(食べた)ことがある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	2		30	43	7	ファイター	7		
	敏捷度	8	2	21	42	7	フェンサー	15		
体	筋力	1	1	25	40	6	ソーサラー	15		
	生命力	2	1	24	40	6	コンジャンラー	1		
心	知力	12	2	18	38	6	スカウト	10		
	精神力	7	4	20	37	6	セージ	10		

戦闘特技

タフネス	2122p	マルチアクション	IB39p
ルーンマスター	IB34p	魔力撃強化	IB32p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	IB32p
ファストアクション	2123p	防具の達人	IB32p
影走り	2120p	足さばき	IB29p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナーセーブ	2123p		p
魔力撃	IB39p		p
回避行動	IB29p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 27 /合計 27	

技能	技能レベル	基本	基本	基本	追加ダメージ	必要				
		命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	7	14	14	13	鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
グラップラー	0				盾	スパイクシールド		18	1	2
フェンサー	15	22	22	21	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
シューター	0				回避技能	フェンサー		合計値	25	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣セレーネ	1H	20	1	2d+ 23	9	22	30										
スパイクシールド	1H	13		2d+ 22	9	21	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	所持金	預金・借金
冒険セット	○□□□□□	71865	G
スカウトツール	○□□□□□		
保存食(一週間分)x2	○□□□□□		
スタンダード(一週間分)x5	○□□□□□		
食事(2食分)x35	○□□□□□		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10	m	42	m	126	m	2d+	25	12	42		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	16	2d+	17	85							

装備品	説明	装備品	説明
頭	かつら 変装したり、ハゲを隠したり。		
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰	ドレス		
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
ジェイドバジリスクのヤーハッカゼッシュ討伐	○□□□⑤
翡翠の魔眼 20000G 剣のかけら15個	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵