

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHエージェント	カヴァー	
	エグザイル				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	1	0			6	行動値	12
感覚	1		0	1		2	(非装備時)	12
精神	0		0	8		8	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不屈の一撃	白兵	11r+4	c7	14		最速の主+根拠+オールレンジ+動カ+コンセントレイト:キュマイラ 命中時回復、ダメージ発生で敵側のダイスを2
破壊の爪	白兵	6r+4	1+2D			イージスの盾使用時に1+2dのガード値

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	<白兵>		
効果:	装甲無視。命中時「2Lv×4」回復。素手か「赫き剣」必須							
吸収	2	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	命中時、あらゆるダイス-2Lv個。							
オールレンジ	2	2	メジャー	武器		<白兵><射撃>		
効果:	ダイス+2Lv個							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動成功		
効果:	ガード時、ガード値+2LvD。							
獣の力	2	2	メジャー	武器		<白兵>		
効果:	攻撃力+[2Lv×2]							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身			
効果:	白兵武器。攻撃力: +「2Lv+8」、ガード値: 1、射程: 至近							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動成功	シーンXLV	
効果:	離脱可能の戦闘移動を行える。シーン2Lv回。							
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル-3Lv							
瞬間退場	1						シナリオ1	
効果:								
蘇生復活	1						シナリオ1	
効果:	HP1で復活							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--