キャラクター名

どちらかに傾く天秤の体

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		長鳥		オート	なし	自身	自身の「ジャッジ」マニューバのコストを０にする。
		攻撃耐性R		オート			射撃攻撃のダメージを2倍受ける。それ以外の攻撃のダメージを半分にする。
		審判		オート	なし	参照	舞台上のドールは、手駒を完全解体した場合4、末端が発狂した場合2、判定の出目が3以下の場合1の罪を付与される。
		死刑判決		オート	なし	自身	「罪」10以上の対象を攻撃する際、その対象の全てのマニューバを破壊する。対象の「罪」を0にする
		罪状		アクション	2	0	射撃攻撃6　対象に「罪」を1□3付与する
		瞳の虚		アクション	2	0	精神攻撃１　出目＋2
		再審		ジャッジ	0	0	対象はダイスを振りなおす。1ターンに3回使用可能
		采配		ジャッジ	0	0	支援2、自身に使用不可
		判断		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
		見えない		ジャッジ	0	0	妨害3　パーツが損傷している時のみ使用可能。
		知らない		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2　パーツ１つ損傷
		どちらかに傾く天秤		ジャッジ	0	0	対象のダイスの出目が7以下の場合、その判定を失敗として扱う
		見えざる触手		ジャッジ	参照	0	対象の判定値を「６」にする。パーツ2つ損傷する。
		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	マニューバを１つ再使用可能にする
		鳥頭		オート			最大行動値+16
		はらわた		オート			47
				オート			