キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ×出目分）
頭		選ばれし美貌		ジャッジ	2	0	妨害２。何度でも使用可。重複不可
頭		選ばれし唇		ジャッジ	0	0〜1	支援２。自身へは不可
頭		選ばれし脳		オート			2
頭		選ばれし瞳		オート			1
腕		死者融合		アクション	2	0〜1	増援（ブッチャー×１）対象エリアの任意のレギオンを出目分減少
腕		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵攻撃１+切断+連撃［対象エリアのゾンビの数÷10］（切捨て）
腕		奴隷の献身		ダメージ	1		同エリアのレギオンの数を任意分減少、その数に等しいダメージを減少。何度でも使用可
腕		選ばれし手		オート			1
腕		選ばれし指先		オート			1
胴		選ばれし肌		ダメージ	1		防御２
胴		選ばれし心臓		オート			1
胴		選ばれし骨格		オート			1
胴		選ばれし臓腑		オート			
胴		麗しきドレス		オート			
脚		女王の歩み		アクション			移動１。移動妨害無効
脚		選ばれし脚		ジャッジ		0	妨害１
脚		輪舞曲		ラピッド			自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-１