キャラクター名: リア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	溺れたことがある		
経験点	1170		大きな遺跡を発見したことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	9			19	3
体	4	筋力	6	2		12	2
		生命力	11			15	2
心	12	知力	7	2		21 + 2	3
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	4		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 宝石x6 ○□□○□□
- 保存食1週間分 ○□□○□□
- 魔晶石（1点）x10 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 2390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	天然石製
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	宝石箱	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

「あはは、母さんは心配性だなぁ、僕は大丈夫だよ」

冒険者である母の話を聞くうちに外の世界への憧れが膨らみ18歳の時に爆発、両親にも後押しされて冒険者稼業へと足を踏み入れる。

基本的に楽観視する性格ではあるがある程度は周辺に合わせたりもする様子、親しい相手には途端に態度が砕ける。

概ね順調な旅道中だったものの、ある遺跡で水中の探索をした時に何かが起きたらしく水に溺れるという事態が発生。
その時に決して小さくない傷が残り、人に見られたくないからか外套を纏う様になったらしいが本人はファッションだと言って憚らない。

家族の居場所はてんでバラバラなものの、手紙のやり取りはしていたりして何だかんだで仲は良いのだとか。
よつば家PCの一人、リフィアとは母子の関係。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟