

キャラクター名  
モモ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	116

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
切捨て $\alpha.42$	
待ちぼうけ $\beta.14$	
日常 基本.30	2023/05/20
死去 基本.34	2023/05/20
二人きり $\alpha.11$	2023/05/20
青い空 01	2023/06/16
姉妹 (オリジナル)	2023/07/14 ※内容は自由!

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	2	5
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘルガ	友情	2 ①②③④⑤	ひかりさん
マリー	恋心	2 ①②③④⑤	こひなたさん
おねえちゃん (エスター)	憧憬	2 ①②③④⑤	ちーほさん
ルタ	友情	0 ①②③④⑤	NPC
ユキヤナギ	感謝	0 ①②③④⑤	NPC (ひかりさん)

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		血の涙		オート	効果参照	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点1点につき、任意の基本パーツを1つ損傷する。
メインクラス		庇う (エラッタ)		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾 (エラッタ)		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージを1ターンに1回だけ無視する。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		注射(再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可。
頭		はらぐる(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おみおくり(発動)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		くいしんぼう(すすりじた)		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
脚		すとっぷ!(しょくしゅ)		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		じょうぶなはだ(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
頭		おくすり		オート			
サブクラス		歪極		オート		なし	自身変異3パーツ取得
頭		あくむ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1最低0にする。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1