キャラクター名：ティアラ・スカーレット

プレイヤー名：

種族	ウィークリング	種族特徴	（ケンタウロス生まれ）　特徴：弱点(土+3)、馬人の末裔		
生まれ	拳闘士	性別	おてんば	年齢	13
冒険者Lv	13	経歴	耳のこと：隠している本音が無意識にあふれ出てしまう		
経験点	2190		尻尾の事：毎日、癖を伸ばすため櫛で格闘している		
			秘密:定規を使わなくても真っ直ぐ線が引ける		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	40		56 + 2	9
		敏捷度	7	23		39 + 2	6
体	9	筋力	11	28		48	8
		生命力	4	12		25	4
心	5	知力	2	4		11	1
		精神力	7	14		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		
ライダー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	22	19	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		20	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー+1 グラップラー専用。キックを強化	1H#	15		2d+ 22	11	24	30										
ハードノッカー+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	2	2d+ 24	11	24	10										
				2d+													

一般装備品（消耗チェック）

保存食（7日分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符＋2x5	○□□○□□
陽光の魔符＋2x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　74270 G　　預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 20	1

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p	飛び蹴り	2-229p
投げ攻撃	225 p	インファイト	1-284p
カウンター	2120p	両手利き	1-283p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
チャージ	
威嚇	
遠隔指示	
探索指令	
トランプル	
魔法指示	
魔法指示回数増加	

名誉アイテム	点数
人族地位：例外的存在	70
名誉点 所持 9	/合計 79

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	クマの爪	マッスルベアーの効果＋1
背中	スマルティエの風切布	10秒間命中と回避＋2／3分に一回
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	Lグリーンベルト	装備車は常に自然環境下とする

その他メモ

・馬人の末裔
　レベル1：移動力の強化
　　通常移動の移動力に＋「自身の敏捷B」（全力移動の距離も変動する）

　レベル6：一部の騎芸を自身に適用する
　　自身がライダー技能を取得している時、騎乗していなくても
　《威嚇》《チャージ》《スーパーチャージ》《トランプル》《騎乗指揮》を自身に適用できる。

　レベル11：《▽ブリリアントレッドエース》取得
　　概要…最初に敵陣に飛び込むとき、一番になる力を発揮する。
　　効果…自陣営の中で自身が最初に近接攻撃を行うとき、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟