キャラクター名

ビクトリア

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		弄られたのうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		曇っためだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【かつての“誇り”】		オート	なし	効果参照	※効果省略
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		生への執念（平気）		オート	なし	自身	パーツが損傷してもターン終了まで使用できる。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦いの歓喜（亡者の狂乱）		オート	なし	自身	全損した部位1つにつき、あらゆる判定の出目+1される。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【ブラックパイル】		アクション	3	0～2	※効果省略
腕		【ビームシールド】		ダメージ	0	自身	防御2。1ターンに3回使用できる、
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
				オート			
胴		詰められた鉄くず		オート	なし	なし	なし
胴		詰められた鉄くず		オート	なし	なし	なし
胴		ツギハギの身体（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定と切断判定の出目+1。ターン終了時にパーツ1つ損傷。
胴		改造AGコア（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2、ダメージを受けると追加で基本パーツ1つ損傷する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とした攻撃判定の出目-1
脚		神速の踏み込み（よぶんなうで）		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用できる。
脚		修復されたブースター（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2
				オート			
				オート			