

キャラクター名
スノウ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
17:炎	燃え盛り、渦巻く熱の塊。それは心地よい陶酔すら覚える
75:売った	自身の何かを売り、お金を得た。お金が必要だったのか、欲しかったのかは覚えていない

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0-1	<small>1ターンに1回、戦闘中の他の敵が「アクション」マニューバを言った場合、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。</small>
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	攻撃のダメージを庇う
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	攻撃の任意の付随効果をすべて打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ラピッド	1	0-1	支援 1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1
胴		金貨のペンダント		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1