

キャラクター名 ソウジウロウ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		11:暗殺されそうになった経験がある 自由のために		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	3	3	23	3
敏捷度	8	1	3	22 + 1	3
筋力	11	6		24 + 2	4
生命力	9			16	2
知力	5	7	6	22	3
精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9						
ソーサラー	1						
スカウト	7						
エンハンサー	2						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
武器習熟A/ソード	1-281p			p	p
回避行動	1-279p		MP3p		p
武器習熟S/ソード	1-281p			p	p
両手利き	1-283p			p	p
二刀流	1-281p		MP8p		p
				p	p
			MP5p		p
			MP7p		p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	12	13
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	忍者装束・下	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	フェンサー	合計値		16
				0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬月(ザンゲツ)	1H	13		2d+ 13	9	23	25										
△一禍鼠(イツカネズミ)	1H	5	1	2d+ 14	7	20	5										
刃垂れ(ブレードスカート)				2d+ 12	9	16	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 16	0	55	真語魔法	1	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 11	22						

装備品		説明
頭	額当て	飾り
耳	耳飾り	飾り
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	★1代目★割るよう。敏捷+1。壊したとき+13
腰	刃垂れ(ブレードスカート)	4以上超えた回避で反撃
足		
その他アルケミーきつと		賦術を使用することが出来る。

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	+2/+14★武器の装備に必要。割るな。

その他メモ	自動失敗
全員織田家に所属する武將。 ある豪雨の夜、城主の織田信長に叩き起こされ、少数の兵を率いて出陣する。	チェック □□□□⑤
向かった先は、通称「桶」と呼ばれる山と山の狭間であった。	□□□□⑩
~~~~~	□□□□⑮
ヤマソダチのソウジウロウ 幼いころに拾われてより、甲賀流を叩きこまれる。 任務の傍ら世間を知るべく、冒険者組合(?)に所属。 術を使うのが苦手なため、早くから体を使う方に磨きをかけてきた。 10を超える任務をこなし、冒険者稼業も板についてきたころに首跳流を会得する。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

