キャラクター名
アレフ・マイアー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	6		16	2
		敏捷度	8	7		19	3
体	8	筋力	3			11 + 2	2
		生命力	5	5		18	3
心	9	知力	11	4		24 + 2	4
		精神力	8	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト/キルヒア	5		
スカウト	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	1-292p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p
足さばき	2-227p		p
頑強	1-279p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「栄光なき重い」〈妖精(炎)〉のアイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化。命中+1、ダメージ+1。炎属性。C-1。命中+1。	1H	12	3	2d+ 15	10	12	10										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 13	11	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

	装備品	説明
頭		
耳	浄化の聖印	大陸や地方が異なることによるMP上昇抑制。
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの筋力B+1(合計+3)
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4。
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	賦術用　カードホルダー
足		
その他	怪力の腕輪	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

おちゃーどわーるどverL4D2

L4D(プリグラ)

グラップラーぷりーすと
なぐってアンデットを浄化！
接近戦を試み、ホーリーライトで浄化。
野外での探索担当。

○抗体持ち
⇒HP最大値+15。この効果を持つキャラクターは、本戦闘において病気属性の効果を受けない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アレフ・マイアー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx12
冒険者セット
保存食セット
着替えセット
専用スカウト用ツール
魔晶石(3点)x20
魔晶石(5点)x20
マテリアルカード緑 Ax20
マテリアルカード金 Bx15
Ax5
S
魔香草x10
ヒーリングポーションx5
魔香水x20
叡智の腕輪

所持金 65 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 200 /合計 700