

キャラクター名 ニルス・ワフ プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	雄	年齢	6
冒険者Lv	13	経歴	b14 師と呼べる人物がいる		
経験点	150		a25 かつては貴族だった		
			d14 倒したい相手がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	24		36 + 2	6
体	5	敏捷度	2	2		12	2
		筋力	5	6		16	2
心	9	生命力	8	7		20	3
		知力	18	13		40 + 2	7
		精神力	10	16		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13						
マジテック	12						
セージ	9						
エンハンサー	2						
アルケミスト	2						

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
マナセーブ	2123p
ターゲットィング	1-280p
鷹の目	1-280p
武器習熟A/ガン	1-281p
武器習熟S/ガン	1-281p
両手利き	1-283p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	15	15

鎧と盾

鎧	【碧を厭う】ポイントガード				0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスター・Nモデル 射程60m,装填数2	2H	10	1	2d+ 20	10	24											
●【正直者の差別の】ジェザイル+1 射程50m,装填数3,C値+1,妖精に対して与える物理魔法ダメージ-2。	2H	10	2	2d+ 21	9	23											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 20	10	22											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 20	10	22											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 20	10	26											
ジェザイル(フェロー用に購入) 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 19	10	22											
カルネージ(借り物用めも) 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	0	2d+ 19	10	26											
バレットシャワー 射程10m、装填数4	1H	5	1	2d+ 20	10	22											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 18	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	19			

装備品		説明
頭	叡智のとりがり帽子	魔物知識判定+2
耳	マジスフィア (小)	周囲を浮遊しながら回転している
顔	狩人の目	魔物知識判定成功で命中率+1,失敗で敵のLvが分かる。
首	ディスプレイサー・ガジェット	装備部位：その他を得る。
背中	ウエポンホルダー改	背中に武器等を2つまで取り付けられる
右手	宗匠の腕輪	●8回目。一つ目は割れた。二つ目/アリアーから頂いた！(割った！)
腰	ガンポーチ	弾丸を24発収納
足	ディスプレイサー・ガジェット	装備部位：その他を得る。
その他	叡智の腕輪	(割るよう (袋の中のもの)を装備

装備品		説明
左手	アルケミーキット	
	マジスフィア (中)	

その他メモ

Lv.13
□ “初代闘技場統括部門総統閣下”
⇒いつしかその死は、誰にも知られず闘技場の中枢に己が配下を忍ばせていた。
本人さえも預かり知らぬ所で、「ワフ」の名は権力の象徴として流布される事となる。
彼らが無類の力をつけ、恐ろしい統率力を身に着けた日。……世界が変わったり変わらなかったりするだろう。
アピール判定が自動成功となり、常に熱狂度+2を得る。
更に一試合に一度、全員がアピール判定を終えていなくとも追加でアピール判定を行える。
このアピール判定後、次の1Rのみ行為判定+1を得る。

2021/08/13 s終了後
最終ニルス
シューター13マジテック12セージ9

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□⑤

