キャラクター名: トリィ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	640				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8			19	3
		敏捷度	6			17 + 1	3
体	12	筋力	3			15	2
		生命力	2			14	2
心	7	知力	8	2		17 + 1	3
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	1		
スカウト	2		
バトルダンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	バトルダンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 7	12	5	15										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 780 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭 命のリボン（赤）	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの俊足の指輪	共同財産より
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 ｽﾏﾙﾃｨｴの知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

その他メモ

故郷

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟