キャラクター名
エスメラルダ・カミーロ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		商売を手伝ったことがある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	2			9	1
心	14	知力	4			18	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカードB：緑x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
羽ペン+インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 135 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能
ペドラー(行商人)：5
ハウスキーパー：3

5年前に、遺跡で休眠状態から目覚める。休眠状態になってから相当な時間が経っており、右も左もわからないまま外に出たところ偶然下級の妖魔に襲われている行商人を発見。魔法で追い払い、その後行商人に同行し商売を手伝うことになる。
豊かではないものの充実した生活が3年ほど続いたが、運悪く行商中に蛮族に遭遇、雇っていた護衛の冒険者も次々に倒れていき行商人も「無事に帰れたら結婚しよう」と盛大にフラグを立てて死亡。蛮族に捕らえられた後何とかして逃げ出し連れ去られた蛮族領の最寄に会った人族の国であるセアルムに逃げ込んだものの、告白のおかげで恋愛感情を自覚したとたんにその相手に死なれたこともありしばらく何にも手がつかない状態が続く。
しかし、今の自分は彼の犠牲のおかげで生きているのだからと何とか気を取り直し、彼に教わった行商の真似事をしながら冒険者として活

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟