キャラクター名: デモドル

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-133000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	4			11	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	13			20	3
心	15	知力	4			19	3
		精神力	4			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	9		
デーモンルーラー	15		
ドルイド	10		
ジオマンサー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/デーモンルーラー	1-283p
トレジャーハント	2120p	MP軽減/ドルイド	1-283p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マリオネット	2-230p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
相克の標的	MA13p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 確定品	2H	1	1	2d+ 1	12	3	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -46300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	18			

装備品	説明
頭 デモルラ発動体	
耳 スマルティエリボン	ボーナス用数合わせ
顔	
首 ロッセリーネ拡声器	流派発動条件
背中	
右手 スマルティエ腕輪	
腰	
足	
その他ラルヴェイネの首のやつ	高い。買えたらラッキー。

装備品	説明
左手 スマルティエ指輪	

その他メモ

ドルイドは5切りか、8~10。状況によって。
ドーデン博物誌で流派魔法が追加。それについても追記。

5【リプロデューサー/ブラッディーペタル】
「再生=5」での自身の自傷へのケアと安定化を狙う。微量残った止め用の必中物理魔法がかなりひ弱。
シンボリックはシェリーの爆発力のみ。というかシェリーは今後含めこれだけでよいレベル。

流派 ☆【プランツヘヴン】MP4
6Rの間「分類：植物の魔物の名前が説明にある魔法」の基本MPを「消費÷5=（端数切り上げ）」減少する
つまり先に4点払っておくと特定の魔法は拡大MPを減らせるってこと。素でも大体1か2軽減できる
ブラックロッドで「-1」マナセーブで「-1」アンナマリーアで「-1」で

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟