

キャラクター名  
ゲエル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
約束	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束か思い出せないけれど、それでも、守らなくてはならないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安んじられるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人	憧憬	3 ①②③④⑤	
少年	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	コスト参照	自身	コストとして任意の自身の基本パーツを損傷。行動判定、攻撃判定、切断判定のダイスを振り直す。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3パーツ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1 + 「爆発」無効化。
腕		たからもの		オート			写真
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1