

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	天啓
出自 (効果)	現代人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	10	9	8	7	9
ボーナス	4	4	3	3	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	3	2	3	3

HP	45
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ガントレット					3			-1
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル	《オートガード》1					2	1		
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	3	15	4	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 8
 最大重量: 20
 所持金: 215
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照/アイテム	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]。クリティカル:ダイスロール増加							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：～》を同時に適用する事は出来ない							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用する事が出来る。							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御力】に[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする。							
バルテクスアクション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
トゥルーアイ	1							
効果:								
カルチャー：現代世界	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択した場所に関する文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1D							
サクセション	1	-	プリプレイ	-	効果参照	-	-	
効果:	プリプレイ時選択:菊一文字 プリプレイに装備あるいは携帯している武器か防具から一つ選択。武器なら攻撃力+1、防具なら【物理防御力】もしくは【魔法防御力】に+1							
トレーニング：筋力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

読みは「すずりや そうえん」
 硯屋流刀術を継ぐ者。実家の道場にて1週間後に控えた実刀を用いた演武の為に修練をしていた所、エリンへと召喚をする
 まぼ身一つで異世界に投げ出された。気が付けば右手に握るのは現代世界で憶えのある名刀、「虎徹」だった

異世界転生どころかサブカルチャーにも疎い性格であり戸惑い大きい。しかし最終的には「まあ、そういう事も……あるか」と済ませる性格
 それどころか今まで鍛えてきた「硯屋流刀術」が実戦の死合いでどこまで通用するのかと、何処か心を躍らせている自分がいる