キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	学者			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	9	9	30	9	27	12
ボーナス	8	3	3	10	3	9	4
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	8	4	3	12	5	10	4

HP	119
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	魔性の指輪					3	1		
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	10	8	13
スキル									
その他	シグマ待機効果					9	9		
総計(右)			3	11	1	22	15	8	10 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バック	対毒符
冒険者セット	万能薬
虹の輝き	
	HMPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
→MPポーション*3	HHPポーション
→MPポーション*2	料理：ボグシーチ料理
毒消し	
HPポーション	

現在重量：	38		
最大重量：	62	所持金：	12300
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
■メジャー■	1							
効果：								
ダークネスシュート	1	6	メジャー					
効果：	対象に魔法攻撃、リアクション判定-1D、ダメージは3D闇属性魔法攻撃。							
ダブルキャスト	2	15	メジャー				シナリオSL回	
効果：	タイミング：メジャーの分類：魔術を2つ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でも良い							
レインボーカラー	1	8	メジャー					
効果：	対象の属性を選択した属性に変更する。シーン終了まで持続							
■マイナー■	1							
効果：								
ファインアート	1	20	マイナー				シナリオSL回	
効果 :あなたが使用する分類：「魔術」に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルや、アイテムも使用できない。								
■ムーブ■	1							
効果：								
ミアズマバスター	1		ムーブ					
効果 :ダメージ増加を行う。SL点以下の任意のEPを消費する。消費したEP1点につき攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果： 「タイミングメ：ジャー」、「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（マジックブラストのSL*2体）に変更する」								
ファストドロウ	1	6	ムーブ				シーン1回	
効果 :タイミング：メジャーアクション「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：「《ファストドロウ》のSL+1」体に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。」								
■セットアップ■	1							
効果：								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ					
効果：	ダメージ増加を行う。EPを一点消費・攻撃のダメージに+SL*4する。							
■クリンナップ■	1							
効果：								

レベル1時取得：
一般スキル：ファーストエイド

1：マジシャンズマイト1・マジシャンズマイト2・リゼントメント・エングレイブド1・エングレイブド2
2：マジシャンズマイト3・コンセントレイトイション・ダークネスシュート
3：ミアズマバスター1・マジックブラスト・バッドフォーチュン
4：マジシャンズマイト4・エングレイブド3・クリエイトオプション1
5：ダークネスキャスター1・エングレイブド4・クリエイトオプション2
6：ダークネスキャスター2・クリエイトオプション3・マジシャンズマイト5
7：ダークネスキャスター3・エングレイブド5・ブレイカーブランド
8：ダークネスキャスター4・アンデッドライフ・サモナー転職
9：サモン・アラクネ(ゴーレムちゃん)・マジックサークル・マジックフォージ
10：ソーサラー転職・ダブルキャスト1・アンプリフィケイション1
11：ダブルキャスト2・ブーストフォース1・アンプリフィケイション2
12：ブーストフォース2・ファストドロウ1・アンプリフィケイション3
13：ダブルキャスト3・フォージチャージ・アンプリフィケイション4
14：ファインアート1・クラッシュバリア1・アンプリフィケイション5
15：ブーストフォース3・クラッシュバリア2・コンバート（編集済）

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォージチャージ	1	10	クリンナップ				シナリオ一回	
効果：	マジックフォージの使用回数を増やす							
■効果参照■	1							
効果：								
サモン・アラクネ	1	9	ダメージロール直後					
効果：	対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SLD]する。							
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前				シーン1回	
効果：	ダメージロールの直前、ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL*2D]する。							
ブーストフォース	3		マジックフォージ					
効果：	SL*20点以下の任意のMPを消費する。《マジックフォージの》効果に、消費したMP1点につき+2する							
コンセントレイション	1		効果参照					
効果：	魔術判定に+1D							
リゼントメント	1		攻撃と同時				シナリオ一回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用、その魔法攻撃を単体に変更、ダメージに+CL*10する。							
エングレイブド	5		効果参照					
効果：	プリプレイに[SL*3+1]点のEPを獲得。クライマックスフェイズ終了時にEPが0の場合、貴方はNPCとなる。							
バッドフォーチュン	1		効果参照					
効果：	対象が判定でクリティカルした直後、EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成地は通常通り、ダイスの目を合計して算出する。							
ダークネスキャスター	5		パッシブ					
効果：	闇属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+SL*3する。							
ブレイカーブランド：魔法攻撃	1		パッシブ				エングレイブド5	
効果：	魔法攻撃ダメージ+3D,ただしEP最大値が14となる。							
アンプリフィケイション	5		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+SL*4する							
アンデッドライフ	1	EP3	戦闘不能				シナリオ1回	
効果：	EPを3点消費。戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済みとなる。							
バリアントマジック	2	12	効果参照				シーンSL回	
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」と同時に使用。スキル効果に+5Dする。							
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：	難易度10の起用判定に成功すると。対象の戦闘不能を回復しHPを1にする。							
リターナー	1		パッシブ					
効果：	邪神セルノーグの領土ボルノイに関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1D							
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果：	SLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果：	知力基本値+3							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値+3							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	重量制限2倍							
スペシャリストI：闇	1	FT1	戦闘前					
効果：	魔法攻撃のダメージに+1D							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストII	1	FT1	<スペシャリスト>					
効果：	スペシャリストIの効果を魔法攻撃の命中判定とダメージ+1Dに変更する。							
スペシャリストIII：闇	1	FT1	効果参照				シナリオ1回	
効果 :スペシャリストIで選択した属性の分類：魔術と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	HP+CL							
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：	装備している防具の移動修正が0以下の場合、+-0にする							
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ				シナリオ1回	
効果：	対象単体の魔術を対象：十字選択にする							
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
スティグマ	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	判定を行った後で、使用する。FT1点消費。その判定の達成値に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								