

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	は？
称号クラス				年齢	聞くなし！
種族	ディーバ			境遇	平凡
出自(効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	9	21	15	7
ボーナス	4	3	2	3	7	5	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	4	4	2	5	7	7	3

HP	57
MP	72
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胸部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	ローグマント					4			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	7	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	12	10	9	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7	2		9	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
■ポーションホルダー	
■MPポーションx5	
HPポーションx1	
MPポーションx7	
毒消しx1	
ファミリア(感知)	

現在重量: 14
 最大重量: 31
 所持金: 355
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CLx3]点回復する。								
サモン・シームルグ	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果:対象の【HP】を[2D+CLx2]点回復する。CLT:ダイスロール増加。								
ファミリアアタック	5	4	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL](貫通ダメージ)となる。CLT:ダイスロール増加。								
ファミリアコンビネーション	★	8	メジャー	-	自身	自動成功	メイブレス1回	
効果:《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルがパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
レイズ	★	9	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し【HP】を[2D]点にする。対象は行動済となる。CLT:コスト0。								
	○							
効果:								
クイックヒール	★	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:《ヒール》を同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
ゴッドヒール	★	-	クリンナップ	至近	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[2D+CLx2]点回復する。								
アドベント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:あなたがとどめの一撃の宣言を受けた時に使用する。このスキルを使用した場合、シーン終了時にあなたの死亡は回復し、【HP】は1となる(戦闘不能も回復する)。								
	○							
効果:								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:使い魔を[SL]個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得する事は可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:《ファミリアアタック》の判定に+1Dする。								

現在重量: 14
 最大重量: 31
 所持金: 355
 預金・借金:

