

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル	アームズマスタリー								
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	4	2	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 12  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 任意の能力基本値3つに+1する。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル: ダイスロール増加。								
アームズマスタリー: 両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用できない。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
出自スキル	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

====パラメータ====  
 :HP- 【HP減少】  
 :HP+ 【HP回復】  
 :HP= 【HP変更】  
 :MP- 【MP減少】  
 :MP+ 【MP回復】  
 :MP= 【MP変更】  
 :フェイト- 【フェイト消費】  
 :フェイト= 【フェイト変更】  
 =====能力値判定=====  
 2D+{筋力}>= 【筋力】  
 2D+{器用}>= 【器用】  
 2D+{敏捷}>= 【敏捷】  
 2D+{知力}>= 【知力】  
 2D+{感知}>= 【感知】  
 2D+{精神}>= 【精神】  
 2D+{幸運}>= 【幸運】  
 =====スキル宣言=====  
 :MP-3 【MP減少】《スラッシュブロー》  
 :MP-4 【MP減少】《バッシュ》  
 :MP-5 【MP減少】《スマッシュ》  
 《スマッシュ》マイナー: 白兵攻撃のダメージに+{筋力}する