キャラクター名: トミーグ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	610				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	4		24	4
		敏捷度	5			10	1
体	10	筋力	7	2		19	3
		生命力	5	2		17	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
レンジャー	3		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx28	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x18	○□□○□□
魔晶石１０点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 65 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死のハチマキ	捨て身カウンター習得
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定＋１
背中		
右手	能力強化の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

放浪の旅を続ける壮年のドワーフ。かつては仲間たちと協力し、呪いの指輪を封印した。その後は仲間たちと離れ一人度をしながら、訪れた場所の用心棒や魔物退治をして日銭を稼いで生活をしている。宵越しの金は持たない主義で稼いだお金はほとんど一日で使い果たしてしまう。見た目が強面なので近寄りがたい雰囲気があるが、実は小動物が好きという意外なギャップがある。腰に長剣を携えているが、戦闘では一切使わず拳で戦う。え？いつ剣を使うのかって？...草とか切るときに使うんじゃないかな...?今はマカジャハット王国に滞在し、次に向かう場所が決まるまでの拠点としている。港町によったことはほぼなく、今回の滞在をこころより楽しんでいる。

シナリオ後追記

今まで町で聞き込みを行ったりしてこなかった彼にとって、今回の依頼は彼の対人能力を大きく成長させるものとなった。また、事件の裏に潜む政治的な問題に巻き込まれたことで、思考する力を手に入れることができた。あの事件の後、船でポーションを床でなめていたという噂が広まり、感謝されながらも薄ら笑いされてしまう状態になってしまう。しかし、この経験から彼は一つ得ているものがあった。恥ずかしさを抑えるためにしていた深呼吸によって、自らの肉体を強化する呼吸法を習得したのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟