

所持品			
活動基本裝備			
	所持金：	982750	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウィークン・タフネス	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象の防御力に-[3xAL]。自動成功。この効果は重複しない						
ドレインライフ	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
ソウルシーバー	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
フルスイング	5/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能						
スフィア・クロスバイツ	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	クロスバイツの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす						
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる						
ダークエッジ	5/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる						
シャドー・ルーター	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	与えるダメージに+[AL]。5レベルならさらに攻撃が命中するたびに、ウィルを1点得る						
ブラックアウト	1/1	2	アクション	自身	自身	0	
効果：	半径20m内の、アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを昏倒させる シナリオ中[AL]回使用可能						
ヒプノシス	1/3	4	アクション	自身	自身	0	
効果：	アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを1分間意のままに操る。1シナリオ[AL]回使用可能						
効果：							
効果：							
効果：							