

キャラクター名
エンハイ×モルの子供

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|---------------------|------|-----|-----------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ モルフェウス | ワークス | 小学生 | カヴァー |
| オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 523 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 19 |
| 感覚 | 5 | 1 | 3 | | | 9 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 7 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 光の剣 | 3 | | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 白兵武器を作成・装備する。攻撃力+[LV+4]。ガード値+3 | | | | | | | | |
| 陽炎の衣 | 1 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 隠密状態になる。メインプロセスが終了するまで持続する。1シーンLV回 | | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。1シーンLV回 | | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | | Xジェン/リアクション | 武器 | - | - | - | |
| 効果: <白兵>/【感覚】で判定できる。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | | Xジェン | - | - | - | - | |
| 効果: シンドローム/CR値-LV | | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 3 | | Xジェン | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: <白兵>/隠密/判定ダイス+1個、攻撃力+[LV×3] | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | | Xジェン | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: <白兵>/判定ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| ギガノトランス | 1 | | Xジェン | 視界 | 選択 | - | 120↑ | |
| 効果: シンドローム/対象:シーン(選択)、射程:視界に変更する。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 剣精の手 | 2 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果:《カスタマイズ》/判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更。1回判定につき1回。1シナリオ [LV+1] 回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|