

キャラクター名
兎海 朱李 (うさみ しゅり)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	保育補助のバイトをしています
	オプション		年齢	18	性別	♀
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	安定した家庭	経験	転機	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格	P	N		
来栖怜央 (21)	P 傾倒	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	2	2	ma					
効果:								
インフィニティウエポン	5	3	mi					
効果: 12 13								
咎人	3	4	mi					
効果: 15 20								
影走り	1	1	mi					
効果: 移動								
ペネトレ	1	3	ma					
効果: 貫通 -1d								
獅子奮迅	1	4	ma					
効果: 範囲選択 シナリオlv回								
援護の風	3	2	au					
効果: +lvd ラウンド1回								
砂の加護	1	3	au					
効果: +lv+1d ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

黒髪ロングのザ・委員長風のメガネ。性格はかなり控えめだったが、下記バイトを始めてから明るくなってクラスでの評判もよくなった。朱李の通う高校は来栖氏の大学と同じ敷地内にある付属高校。保育園で保育補助のバイトをしている。物腰柔らかで面倒見よし。勤務時はウサギのパペットつけており、それで遊んであげるのが人気。ウサミ(イントネーション違い)先生と呼ばれている。パペットのウサギの名前は"ウサシゲ(楠木うさ成)"。

ある日、園児の見送りをしているときに車が突っ込んでくる(ドライバーがてんかん発作とかの不慮の事故)。守らなきゃと思うとはめていたパペットのウサシゲが獅子となり、朱李の左手が勝手に動いて車をたやすく受け止めた。無意識のワーディングが解けると、戸惑う朱李をよそに園児も保護者も何も覚えていない。危なかったね程度。

それ以後朱李はその異常な出来事に恐怖し、なにかの拍子に子供たちを危険にさらさないかと不安で押しつぶされそうになっていた。そんななか先の現場をたまたま目撃した来栖氏に声をかけられる。彼の言葉と思想に感銘を受けた朱李は、彼といればおぞましい力であっても人を助けることに役にたてるかもと力を持たない彼に付き従い始める。そこには不安を裏返した、ずがるような盲信も見え隠れしていた。

その後何度か能力を使ううちに、危機的状況になるとウサシゲとコミュニケーションが取れることに気づく。彼はなぜか自分よりも力に詳しいようだし扱いもうまい。戦闘中は彼と協力しながらがよさそうと感じている。彼が何者なのかはわからないけど信じるしかない…のか、くらい半信半疑ではある。

コードネームは"兎海朱李"として力を使うのが辛そうだったため、戦闘中につける心を守るための仮面として来栖氏がつけた。フランス語でタロットの剛毅を意味する。UGN等が指すコードネームとは意味合いが違う。

戦闘
インフィニティ+咎人でウサシゲは獅子にフォルムチェンジする。左手にはまったパペットと精神のみ繋がり生まれ、白兵戦闘はウサシゲが制御する(ウサシゲの人格が出ていないと白兵はへたくそ)。支援行動(援護の風)は状況を見て朱李が使っている感じ。2つの人格は同居し、侵食100↑ならコミュニケーション