=キャラクタ-	-タ							ュープレ	イヤ							スキル名	SI	776	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
「									ワーディング	*	-	オート		シーン		-	7.2							
1971女 思)															効果:						」 ~ ~ のエキスト			
	モルフェウス ヮ_ク							ス UGNエージェントC カヴァー 探偵							77371	リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
シンドロー』	4			グザイル		-J-5		OGNT-	· シェ.) LC)) .	ノ ァー	77-		採恨	効果:			1		L]スト分の	」 HPで復活	1 23	V . G G	
オプショナル	ا ل			. ,,		年齢	f	24	4歳	1	生別		우				ス 2			7 11 72 17				
覚醒	-	1 77	 ⊰求	.t: 45:3				 妄想		初期係	1000		30		効果:					C値	-lv			
見胜		1木			衝動					が現り	7.及学	及干		70		カスタマイズ	3	2	メジャー			白兵、射	₽ P	
出自	¥	現成の	と疎遠		経験		2	空白期間		邂逅		i 5		いまな 日本						D+ I		,	- 1	
	#+	基本値「		- L					正 総力法		7 -	LID	31		剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット		
内体		基本値 ワークス ボーナス 3 0 0		A PA	並長 他修 2			E 能力値 5		HP	7		効果:	カスタマイズ:組み合わせた武器攻	撃の判定ダ	・ イスを振った直	後使用する。判定出	目1つを10	こ変更。このエ	フェクトは貴	方が判定を行っ	ている最中にも使用できる。1シナリオIv+1回		
肉体	3	-	0		0					<u></u>	-	一動値				ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	_	対決		
感覚											→ <u>Ŀ`</u>	装備時)			効果:			対象0)装甲値を無視	してダメ〜	-ジを算出	する。判別	定のD- 1	
精神	0 2	_	1	_	0					1 2		闘移動				砂の籠	1	3	オート	視界	単体	自動		
社会 2		- 0	0 0							王	全力移動 24		効果:	果: 対象が判定に使を行う直前に使用する。その判定のダイスを I v+1個する。R1回						る。R 1 回				
肉	本	Ż		感覚				精神				社会				異形の祭典	1	3	メジャ ^		I v + 1	シンドロー	4	
技能	SL	修正	技	能	SL	修正		技能	SL	修正	技	能	SL (修正	効果:				対象+	I v+1体	1シーン	1 🗇	•	
白兵			射	撃				RC	1		交:	涉				伸縮腕	2	2	メジャー	視界	_	白兵		
回避			知	覚				意志	1		調	達	1		効果:				白兵攻撃の射	程:視界	、判定D-	(3-Iv)		
運転:			芸術:				知諳	哉:	2		情報:し	UGN	1			貪欲なる拳	1	3	メジャー			白兵		
運転:			芸術:				知諳	哉:			情報:				効果:					DIv-	+ 1 個		_	
運転:			芸術:				知諳	哉:			情報:				テ:	ウスチャーチェンジ	1		メジャー	至近	自身	自動		
運転:			芸術:				知諳	哉:			情報:				効果:			アイラ	テムの外見を変	更する。	- 見破るなら	- 知覚によ [.]	る対決。	
運転:			芸術:				知諳	哉:			情報:					鍵入らずの歩み	1		メジャー	至近	自身	自動		
武器・□	1 > / - *		能力	能力 命中値		ita Thi	設士	力射程				7		効果:			ž	fり畳んだり、	液状化さ	せて隙間を	通り抜け	ర ం		
氏品・- ジュラシック				5r-2	_		<u>事ル</u> 21				メモ 苣2点上げる。 装押値+1 0、 乳粉指はも恐れるようになる。			温価は甘土は⊥り										
フュフフック		-1	白兵	JI -2		4 2	- 1	<u> </u>	国山赤門、TU	NBUZU BUE JEOB	TEG THIT IN ST	TIET I V. XISHISH	LEGING NEGO!	汉以旧至中旧 74	効果:									
		\rightarrow			-																			
															効果:									
防具			価格	装甲	回]避 行	動				メモ				効果:									
ジュラシックレコード			10											元はU	GN所属非オーヴァードの研	究者で、	遺産を求めせ	世界各国の遺跡を	巡っていた。	>				
															日本の遺跡にては遺産と遭遇した際、半ば強制的に契約させられる。									
									以降はUGNエージェントとしてジャームと戦いつつ、自身の契約した遺産について調査研究を続けている。															
				┧┌	ロイス							CVイ>	〈:種崎敦美											
3年10米代							┨┞	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						イ治費	OPC2	けいまのいていて、ジェンル だ								
								遺産継承者: 栄光と勝利の槍P N						7"	遺産を研究する任務に就いている。									
						┨Ё	1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1								ら遺産『雷衝刀』が盗まれた。 取り扱いに詳しく、戦闘も可		たに『雷衝フ	7』の捜索の任務:	が任された					
						$\dagger \vdash$	親戚 Р懐旧 N無関心						+											
						$\dagger \vdash$	雷衝刀 P 誠意 N 嫌気						+											
						$\dagger \vdash$	多々良 P 信頼 N 不安																	
						H市支部長 P連帯感 N 不信感						+												
						スティーラー P 尊敬 N 嫌悪						+												
								最大財産P: 6 残り財産P:																