キャラクター名
エリザ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	370		罪を犯したことがある		
			魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	4		22	3
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	6	筋力	9	3		18 + 2	3
		生命力	8	2		16	2
心	5	知力	2	1		8	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/キルヒア	1		
スカウト	4		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 10	9	13	8										
レイピア	1H	8		2d+ 10	9	13	8										
魔剣・ルストルーフ ミスリルソードを元にしている	1H	10	2	2d+ 13	9	14	25										
タルワール	1H	10		2d+ 10	9	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	ナイトゴーグル	[暗視]を得る。補助動作で発動、1ラウンドにMP1点消費。
首	妹からもらった首飾り	回避力+1
背中		
右手	俊足の腕輪	
腰		
足		
その他	剛力の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

人族の斥候Ｌｖ２
レベル：２　｜　種族：人族
言語：共通交易語、種族によって変わる。
■特殊能力
○通常攻撃属性：斬撃属性
※その種族が持つ種族特徴すべて
○陰で生きる者（この魔物がスカウト技能に該当する行動を行う時、その目標値を「１２　」として扱う。）
○２回攻撃（一度の主行動で２回攻撃することができる。）
▽痛恨撃（打撃点決定の出目が１０以上だった場合，追加ダメージ＋４　点）
クロック・カット【流派】（回避＋２）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリザ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
妹の薬代（一週間分）x6	○□□○□□

所持金	7065 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	14
/合計	14