キャラクター名
浸食するリュウジ・マーティン

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	アーシアン			**境遇**	【転移】穴
出自（効果）	【特異】啓示			**目標**	【目的】大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	47	44	9	9	9	41	9
ボーナス	15	14	3	3	3	13	3
クラス修正	4	2	1	0	0	1	0
他修正	10						
能力値	29	16	4	3	3	14	3

HP	360
MP	216
フェイト	38

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アダマンチウムバグナウ	至近	1	34	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	ゴーレムアーマー				-2	35			-6
補助	巨人の手袋					5			
装身具	武神の帯			10					
能力値			16	0	4	0	14	7	34
スキル	一般、ハイパーダイン、ハイボルテージ、アイアンフィスト、アームズマスタリー：ロジック(射程2d)、アブソーラカー(射程1d)、ライティング(射程至近4d)		1	72					6
その他	スマホ、黄金蛇のメダル、リムブースト・メタル、戦士の環、戦王の首飾り、大騎竜			23		4	3	1	20
総計(右)			18	139	2	44	17	3	54 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			7 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	魔導剣増幅器
万能薬	↓クリスタル
ハイMPポーション	対抗：スリップ
グレートMPポーション	筋力
上位爆撃符	戦士
↑消耗品　↓強化アイテム	↓乗り物
Aスマートフォン	大ヨッシー
戦士の環	
リムブースト・メタル	
黄金蛇のメダル	
戦王の武器飾り	

現在重量： 72		
最大重量： 114	所持金： 177085	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージに+[SL(5)d]する。								
バーサーク	5	3-1	マイナー		自身	自動成功	Sh終了まで	
効果： ダメージに+SL*3(15)する。								
コールゴッド：カグツチ	5	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージに+SL×4(20)する。								
セイクリッドダンス	3	6(5)	メジャー		自身	自動成功	Sh終了まで	
効果： 判定に+1dする。								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスを同時使用する。								
スマッシュ	5	5-1	マイナー		自身	自動成功	MPh終了まで	
効果： ダメージに+【筋力】する。								
ボルテクスアタック	★		攻撃時	ｼﾅﾘｵ1	自身	自動成功	格闘	
効果： ダメージに+CL×10(280)する。								
スイッチバック	5		判定直後	ｼｰﾝSL	自身	自動成功	ﾊﾞｰｻｸ	
効果： 白兵攻撃の命中判定を振り直す。								
クールランニング	★		パッシブ		自身		ﾊﾞｰｻｸ	
効果： リアクション-1dを消す。								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘	
効果： 命中判定に+1dする。								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘	
効果： ダメージに+【精神】する。								
クロススラッシュ	★	12	メジャー		自身	自動成功	双武器	
効果： 単体※にバッシュによる白兵攻撃を2回行う。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能	ｼﾅﾘｵ1	自身	自動成功		
効果： 戦闘不能を回復し、HPをSL×20点にする。								
デスペラード	5	6	セットアップ		自身	自動成功	Sh終了まで	
効果： ダメージに+SL×5(25)する。								

現代の地球にて発生した概念上の存在が受肉し顕現したもの。
事故に遭ったわけでも、一度死んでやり直したわけでもない。であれば、自身は誰かに呼ばれたのだと考えるのが適当だろう。
「自分自身がどういう存在として認識されていたか」を失ってしまった。だがそのことを本人は知る由もない。

長い時を生きているはずなのに増えない年齢、変化しない体形から、ある種概念的な存在であることは薄々自身も考えている。
肉体が滅んだとき、概念は消えなくともリュウジ・マーティンとしては死を迎えることになるため、
今の自分がどこまでこの広い世界を渡り歩けるか、それだけが今の興味範囲だ。

1R目(消費MP)　数値はダメージ増加量、【】内は命中の追加、●はシーン終了時まで続くもの(2回使う必要が無い)
注意：ギルドサポートにより常に1d追加
●セットアップ：チャネリング+セイクリッドダンス(6+6)【+1d】
ムーブ：なし
●マイナー：バーサーク(3-1)+15【+1d】
メジャー：戦鬼(フェイト3)
攻撃時：ラッシュ(6)+5d+56
〇この時点でのパラメータ
5d+2 回避 @e
9d+18 命中 @r
7d+139+71 ダメージ @xa
合計消費MP：18+6+6+5P

2R目(消費MP)

キャラクター名
浸食するリュウジ・マーティン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：	物理防御力を-50する。							
ディフェンスライン	★	15	リアクション		自身	命中	双武器	
効果：	武器攻撃に対し命中判定で勝利すれば失敗させる。							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：	ダメージに+SL×4(20)する。							
オーバードライブ	★		パッシブ		自身		ﾊﾞｰｻｸ	
効果：	命中判定に+1dする。							
バイオレントヒット	★		クリンナップ	ｼﾅﾘｵ1	自身			
効果：	ボルテクスアタックの回数を1増やす。							
ファストセット	★	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	マイナーアクションのスキルを同時に使用する。							
ハイパーゲイン	5		パッシブ		自身			
効果：	ダメージに+【筋力】する。							
アームズロジック：格闘	★		パッシブ		自身		格闘	
効果：	命中判定に+1dする。							
フルスイング	3	10	マイナー	ｼｰﾝSL	自身	自動成功		
効果：	ダメージに+【武器攻撃】する。							
カバーリング	★	2-1	防御	至近	自身	自動成功		
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	1	4-1	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	ﾗｳﾝﾄﾞSL	自身	自動成功		
効果：	カバーリングを射程20mに変更する。							
アブストラクター	★		アイテム		効果参照			
効果：	武器に「魔導剣」カテゴリを追加。							
アブストラクターマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果：	命中判定に+1dする。							
ヒュージエッジ	★		アイテム		武器			
効果：	重量+3、攻撃力+7、行動修正-3							
インテリジェンス	★		判定直前	ｼﾅﾘｵ3	自身	自動成功		
効果：	判定直前に使用、+2dする。							
リバーサルアクト	★		判定直後	ｼﾅﾘｵ1	自身	自動成功		
効果：	任意の個数ダイスを振り直す。							
ライディング	★		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	命中・回避判定に+1dする。							
ラッシュ	★	6	攻撃時		自身	自動成功		
効果：	ダメージに+【移動力】する。							
インバルネラブル	★		dr直後	ｼﾅﾘｵ1	自身	自動成功		
効果：	受けるダメージを0にする。							
死神の手	1		マイナー	ｼﾅﾘｵ1	単体※	自動成功		
効果：	ダメージに+【失ったHP】する。							
戦鬼	1	ﾌｪｲﾄ3	メジャー		自身	自動成功		
効果：	単体※にバッシュによる白兵攻撃を2回行う。							
バトルコンプリート	3	7	判定直後	ｼｰﾝSL	自身	自動成功		
効果：								

キャラクター名
浸食するリュウジ・マーティン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アラウンドカバー	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	ｼﾅﾘｵSL	自身	自動成功		
効果：同じエンゲージ内の複数キャラにカバーを行う								
守護者降臨	1	12	防御	ﾗｳﾝﾄﾞ1	単体	自動成功	視界	
効果：どんな状況でもカバーを行える。								
シンボル：器用	★							
効果：器用判定に+1する。								
バイタリティ	★							
効果：体力を+CLする。								
トレーニング：精神	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
ブロウストライカー1	1	ﾌｪｲﾄ	イニシアチブ		自身		ｼﾅﾘｵ1	
効果：スラッシュブロウの使用回数を1増やす。								
ブロウストライカー2	1	ﾌｪｲﾄ	フリー		効果参照			
効果：相手のリアクションに-1dする。								
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：アイテムを一つ使用できる。								
マシンリム	★							
効果：筋力、器用、敏捷の基本値+1。								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果：ダメージ+2。								
クイックドリンク	★	3	イニシアチブ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：即座にポーション1個を使用する。								
ハイバイタリティ	1							
効果：体力を+SL×3する。								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ハイバイタリティ	1							
効果：								
ゴッデスブレス：物理	1							
効果：物理ダメージ+2。								
イミューンウェイト	1							
効果：移動力のマイナス修正を0にする。								
サクセション：武器	1							
効果：武器の攻撃力+1。								
エンラージリミット	1							
効果：重量挙げ。								

キャラクター名
浸食するリュウジ・マーティン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレイン：筋力	1							
効果：能力基本値+2								
トレイン：器用	1							
効果：能力基本値+2								
トレイン：精神	1							
効果：能力基本値+2								
シュテークン：ウェポン	1							
効果：ダメージに+SLする。								
シュテークン：ウェポン	1							
効果：								
シュテークン：ウェポン	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：スキルに対する【精神】判定+1d。								
エクストリーマー：筋力	★							
効果：筋力基本値+4								
ホムンクルス	★	ﾌｪｲﾄ					ｼｰﾝ1	
効果：F消費分×CLだけMPを回復。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								