

キャラクター名
アスティル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	150		裏切られた事がある 大きな嘘をついている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		20	3
敏捷度	9	4		22 + 2	4
筋力	5	2		12	2
生命力	7	2		14	2
知力	12	6		30 + 2	5
精神力	7	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
プリースト/妖精アステリア	5		
フェアリーティマー	1		
レンジャー	2		
セージ	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		ターゲティング	1-280p	p
		MP軽減/プリースト	1-283p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				フェンサー	合計値 8 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 7	11	5	14										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	5	10										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
41

装備品	説明
頭 髪飾り	天然石
耳	
顔	
首 聖印	妖精アステリアの聖印
背中 ハーフマント	フード付き
右手 叡智の腕輪	
腰 宝石ケース	腰に下げて身に着けている
足 組み紐	緑色と金色の編み込みされた
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
外界から遠く離れた森と湖に囲まれた隠れ里で生まれ育ったエルフの少女 里の独特な厳しい規律や風習の中だけで育った為、世間知らずでありエルフ以外の種族を滅多に見る事もなかった 他種族に対して非常に好奇心が強く、距離感がハグっている	□□□□⑤
普段は真面目・・・、多分真面目でなので安心感を持ってほしい あまり物事を深く考えない前向きで楽観的、その場の感情や直感によって行動する。本能のまま行動し、信仰している妖精アステリアの影響かは知らないが規律に厳しい中で育った割に自由奔放でいたすら好きな面がある また他種族に対する忌避感はなく他の種族の関係に関しても無頓着である、ただし悪意に対して無頓着ではない よく里から抜け出しては森や湖にいる妖精たちと遊んではいたすらしたりされたたり、はたには里でも一緒にいたすらしていた	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
時々人が変わったかのような物言いをしたもする、あと一般的なエルフより身長が低い	□□□□㉔ □□□□㉕

