

キャラクター名
スンプラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	320
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	2		25 + 2	4
	敏捷度	9	3		24 + 1	4
体	筋力	5	2		19	3
	生命力	6	1		19	3
心	知力	6			12	2
	精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/ヒューレ	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	IB31	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
武器習熟S/スピア	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	5	9	9	8	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 8	9	11	25										
アールシェピース	2H	15		2d+ 9	9	11	30										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 8	8	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉓

