

キャラクター名
ロイ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	13歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	ステージー	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
42α「半死人」	ベッドの上で、死にながら生きていた。検査、投薬、手術、外れないチューブ。ただ生きるために苦痛と涙に耐えるだけの日々。なるほど、あの時を思えば、少しくらい体が変わっても、この状態は悪くない。
60「窓から」	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく。外へ駆け出せた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
ネタバレ→→→ 殻を破った先	ネタバレ→→→ 殻を破った先
ネタバレ→→→ 二人の世界	ネタバレ→→→ 二人の世界

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メエ	執着	3 ①②③④⑤	
グリーゼ	憧憬	3 ①②③④⑤	
コパン	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果	0~1	ターン1回、範囲内の他プレイヤーが「アクション」でニューバを消費した際に、自身の現在行動値を減らす代わりに宣言されたニューバのコストを1としてよい。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際、コスト1減少(最低0)。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	スキル習得時にレベル3改造パーツ1つを追加で獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		精密動作(アドレナリン)		オート	なし	自身	1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		威嚇射撃(大型拳銃)		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		星屑の指輪		オート	なし	なし	キラキラした赤い石が埋め込まれている。誰かからのおくりもの。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アシスト(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	きらきらしてる
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1