キャラクター名
ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	20
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	?
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	不明			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	8	8	36	7	35	7
ボーナス	9	2	2	12	2	11	2
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正				5		2	
能力値	9	3	2	18	3	16	4

HP	221
MP	197
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	星読の杖(ブーストロッドS1)	至近	-1	13					
左手	星座の盾(セイントシールドS1)		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	天川のリボン(一角獣の兜)				-1	7	2		-1
胴部	銀河の服(魔道服)				-2	5	-4		-3
補助	宙のリング(厄除けの指輪)						4		
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	16	5	14
スキル									
その他									
総計(右)			2	13	-1	20	18	2	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d
魔術判定	18			18	+ 3 d
呪歌判定	16			16	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	上位爆撃符
ベルトポーチ	
異次元パック	
ポーションホルダー	
グレートMPポーション*10	
小物入れ	
祝福の花	
真紅の杯	
万能薬*5	
耐毒符*3	

現在重量：	15		
最大重量：	70	所持金： 97505	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果+SL*2								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： HPを3d+CL*3回復								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 受けるダメージを0にする								
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を解除し、HPを[2d] にする 。なお、対象は行動済みとなる								
マジックブラスト	4	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」を「対象：範囲(SL*2体)」に変更する。								
ブレッシング	★	6	メジャーアクション	至近	自身	魔術		
効果： 全ての判定+1d。ラウンド継続								
エンカレッジ	★	6	イニチアシブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラを選択し、即座にメインプロセスを行わせる(メインプロセス終了後に行動済になる)								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャーアクション	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラを未行動にする。								
クイックヒール	★	5	イニチアシブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「ヒール」を使用する								
ヒムノディ	★	-	メジャーアクション	20m	範囲	呪歌	シナリオ1回	
効果： MPを3d+CL*3回復。自身を対象に出来ない								
ファイトソング	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のスキルのみである。								
シルバディソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定+1d								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								

「星読」の力を持つ謎多き人物。
その場に長く留まる事無く各地を転々としている。
「星座」に纏わる魔法の品を探して旅を続けているが本人も多くは語らない。

本来の力の大半を使えなくなっているらしいが詳細は不明。

3d+14 魔術判定
3d+16 呪歌判定

6d+117 ヒール
6d+177 ヒール(ライズ)

3d+65 ヒムノディ

5d+57 プロテクション

キャラクター名
ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「プロテクション」の効果に+5+SL*3する								
ヒールオール	3	-	ヒール	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 「ヒール」を「射程：視界」「対象：場面(選択)」に変更する								
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が攻撃の命中判定でクリティカスした場合に使用、ダメージ+SL*10。自身を対象に出来ない								
ディバインフォース	★	20	Dr直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダメージ+CL*5。自身を対象に出来ない								
バリア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「プロテクション」の使用条件をなくす								
ヒールライズ	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： HP回復を行う「分類：魔術」と同時に使用、その効果に+CL*3								
レボリューション	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ダイスで効果を求めるダメージ増加、ダメージ軽減、HP回復、MP回復、魔法攻撃の分類：魔術の効果に+SL×3する。								
ビッグディッパー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ダイスで効果を求めるHP回復、MP回復の分類：魔術の効果に+SL×4する。								
アストロミー	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力+1+SL								
サテライトエクリプス	★	15	判定直後	視界	単体	自動成功	ﾅﾘｵ1回	
効果： 対象の判定のDrを全て1に変更する。								
マジックオービット	★	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 効果にラウンド継続とある分類：魔術のスキルと同時に使用する。そのスキルをシーン終了時まで継続に変更する。								
リクルート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「分類：魔術」のコスト-2								
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神基本値+3								
フェイス：アエマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： HP回復、MP回復うを行うスキル、パワー、アイテムの効果+2								
ホーリーオーダー1	★	-		-	自身	自動成功		
効果：								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
ホーリーオーダー2	★	-		-	自身	自動成功		
効果：								
フックダウン	★	3	ｸﾘｰﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身		シーン1回	
効果： 即座に「分類：ポーション」のアイテムを1つ使用する								
エンシェントノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 火の時代より古い時代に関しての知識に関する知力判定+1d								
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大HP+CL								
ホーリオーダー3	★	-	プロテクション	-	自身	自動成功		
効果： フェイト1点消費。「プロテクション」を「対象：範囲(選択)」に変更する								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備重量制限+5								

キャラクター名

ステラ・ゾディアーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクチュアリ	★	12	ムーブアクション	-	自身	自動成功	プリースト、シナリオ1回	
効果： 「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」、「射程：0sq」に変更する								
トレーニング：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
クイックドリンク	★	3	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 即座に「分類：ポーション」のアイテムを1つ使用する								
ハイバイタリティ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 最大HP+SL*3								
クリアバスケット	★	7	メジャーアクション	-	自身	魔術		
効果： 携帯品の重量制限+知力基本値。シナリオ継続								
キャンセルマジック	★	4	セットアッププロセス	-	自身	魔術		
効果： 達成値10の魔術判定を行い、成功した場合持続している「分類：魔術」の効果を1つ解除する。								
トレイン：知力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								