

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|-------------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 射手 | 性別 | 男 | 年齢 | 21 |
| 冒険者Lv | 16 | 経歴 | 敏捷+2 知力+2 器用+4 生命+5 筋力+1 精神+1 | | |
| 経験点 | 11000 | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|-----|-----|----|-----|-----|------|------------|-----|----|-----|
| 技 | 9 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 10 | 29 | 4 | 52 | +2 | | | | |
| 体 | 5 | 敏捷度 | 8 | 29 | 2 | 48 | 8 | プリースト/ダリオン | 10 | | |
| | | 筋力 | 11 | 20 | 1 | 37 | 6 | スカウト | 12 | | |
| | | 生命力 | 8 | 17 | 7 | 37 | 6 | レンジャー | 15 | | |
| 心 | 7 | 知力 | 7 | 2 | 2 | 18 | 3 | エンハンサー | 11 | | |
| | | 精神力 | 4 | 13 | 1 | 25 | 4 | アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|--------|----------|--------|
| トレジャーハント | 2120p | 武器習熟S/ボウ | 1-281p |
| ファストアクション | 2123p | 射手の体術 | 2-227p |
| 影走り | 2120p | 抵抗強化 | OP133p |
| トレジャーマスター | 3143p | 命中強化 | 2-230p |
| 治癒適性 | 2122p | 影矢 | 2-232p |
| 不屈 | 2123p | 武器の達人 | 3-212p |
| ポーションマスター | 2123p | 零距离射撃 | FC27p |
| 韋駄天 | 3142p | | p |
| 縮地 | 3143p | | p |
| 必殺攻撃 | 1-288p | | p |
| 武器習熟A/ボウ | 1-281p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| マッスルベアー | |
| ビートルスキン | |
| リカバリィ | |
| メディテーション | |
| アンチボディ | |
| デーモンフィンガー | |
| ケンタウロスレッグ | |
| トロールバイタル | |
| クリティカルレイ | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 16 | 25 | 24 | 22 |

| 鎧と盾 | 必要 ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 | | |
|------------------------|-----------|----|-----|-----|----|---|
| 鎧 難しい・マナタイトのドントレシアの堅忍鎧 | | 23 | | 6 | | |
| 盾 | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | |
| 回避技能 | シューター | | | 合計値 | 24 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| イグニタイト製のイトマンボウ・カスタム オーダーメイド+3、我慢できない(150G)、差別の(妖精) | 2H | 33 | 2 | 2d+ 29 | 9 | 28 | 73 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|----------------|-----------------|------------------|
| 3 _m | 50 _m | 150 _m |

| 回避 | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 24 | 7 |

| HP |
|----|
| 87 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 10 | 13 | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|--------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 20 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|--------|--------|
| 2d+ 24 | 2d+ 24 |

| MP |
|----|
| 57 |

| 装備品 | 説明 |
|-----------------|--------------------|
| 頭 スカヴェンジャーの帽子 | |
| 耳 ラルヴィエネの金鎖 | |
| 顔 ディスプレーサーガジェット | |
| 首 スマルティエの銀鈴 | |
| 背中 野伏のペンギンマント | 水氷の不利な効果を受けない。水泳+4 |
| 右手 スマルティエの宗匠の腕輪 | |
| 腰 多機能グリーンベルト | 常に自然環境 |
| 足 幸運の羽 | 貫通/を1d≧3で回避 |
| その他多機能ブラックベルト | |

| 装備品 | 説明 |
|--------------|--------------------|
| 野伏のセーピングマント | 回避・抵抗の失敗時、被ダメージ-4 |
| ホーリーパロット | |
| 野伏のサーマルマント | 炎・水氷ダメージ-1 |
| スマルティエの風切り布 | 10秒間、命中・回避+2。3分に1回 |
| 左手 正しき信念のリング | |
| スマルティエの武道帯 | リカバリィの回復に+生命B |
| アルケミーキット | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|--|--|
| abs 66-30=36-30=6-15=-9+9 (こぼ) gr 100 | □□□□⑤ |
| 物心ついた時から冒険者である両親に連れ回され、ありとあらゆる修羅場を経験してきた。 そのため環境への適応能力が高く、否応なしにサバイバル術が身についた。 ある時強めの魔物と遭遇した際、両親が自分を置いて逃げてしまったので、持ち前の弓の腕とLuckでなんとかした。 その後両親は戻ってこなかったため、そのまま森で暮らすことにした。 しかし、狩猟と採集だけでは生活が成り立たないので冒険者として活動することを決意。 一時期は弓の修業のため、師匠(エルフ/女/年齢不詳)のもとで研鑽を積み、今は森を荒らす蛮族の討伐やアピスの破壊に従事している。 | □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ |
| 森での生活が長かったため、無意識のうちに自然と同化していることが多い。 一般人には存在を認知することが困難であり、彼らからすれば勝手にアピスが消えたり魔物が逃げ出したりしているように見えている。 | □□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ |

