

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	若い
冒険者Lv	5	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		大切な約束をしている いまだかなわない夢がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	4		19 + 1	3
	敏捷度	9	1		18	3
体	筋力	8	8		24 + 2	4
	生命力	6	1		15	2
心	知力	7	2		17 + 1	3
	精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
両手利き	1-283p		p
全力攻撃	1-286p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣の献身	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17	+1	2d+ 9	10	10	17										
↑魔法の武器化			+1	2d+ 1		1											
バスタードソード	1H両	17	+1	2d+ 9	10	10	17										
↑魔法の武器化			+1	2d+ 1		1											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
正義感がとても強い青年	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

