SL コスト タイミング 制限 メモ 〒キャラクター名======= プレイヤー名 -スキル名 射程 対象 判定 ワーディング 視界 シーン  $\star$ オート 白動 火神 陽風(ひかみ はるかぜ) 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 サラマンダー リザレクト 0 | 1d10 気絶時 \_ 自身 自動 ↓100 ワークス UGNチルドレンB カヴァー シンドローム ハヌマーン 効果: コスト分のHPで復活 男 年齢 16 性別 オプショナル 2 2 メジャー コンセ〈サラマンダー〉 効果: C値-Lv(下限値7) 覚醒 生誕 衝動 破壊 初期侵食率 35 5 炎の刃 メジャー 武器 対決 出自 天涯孤独/理解者 心の壁/教官 経験 獬诟 効果: 【EA109】攻撃力+Lv\*2 アマテラス 4 4 メジャー 単体 対決 リミット \_ 基本値 「ワークス」ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 28 効果: 【HR83】攻撃力+Lv\*4 ダイス-2個  $\cap$  $\cap$ 10 3 3 行動値 肉体 5 居合い 3 メジャー/リアクション 1 1 0 2 10 4 (非装備時) 感覚 効果: 【HR80】達成值+Lv\*2 1R1回 2 15 精神 0 0 戦闘移動 視界 援護の風 5 2 オート 単体 自動 2 30 社会 0 0 全力移動 効果: 【EA74】ダイス+Lv個 1R1回 感覚 ウィンドブレス 3 2 肉体 精神 オート 視界 単体 自動 リミット SL 修正 SL|修正 SL|修正 SL 修正 効果: 【EA78】 達成值+Lv\*3 技能 技能 技能 技能 1 射撃 2 交渉 1 武器 節囲(選択) 対決 白兵 R C 獅子奮迅 4 メジャー 1 回避 知覚 意志 調達 効果: 【EA75】範囲(選択)に変更 1シLv回 運転: 芸術: 知識: 情報:UGN 凍結保存 1 メジャー 至近 自身 自動 運転: 芸術: 情報: 効果: 【EA111】凍結保存 知識: 蝙蝠の耳 1 メジャー 運転: 芸術: 知識: 情報: 至近 白身 自動 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 【EA79】めっちゃ聞こえる 2 運転: 芸術: 知識: 情報: 真偽感知 1 メジャー 視界 単体 白動 【EA73】嘘が見抜ける 効果: 攻撃力射程 武器・コンボ 能力 命中値 G値 メモ ナイフ -1 0 2 【赤177】白兵/射撃 効果: 効果: 防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果: 元の人格(陽風)は射撃型、戦闘用人格(ピサイド)は白兵型でそれぞれ得意な戦闘スタイルが違う という設定にしたかったので、100%↓と↑で戦闘スタイルを変えれる白兵射撃両刀アタッカーにした 合計装甲: 0 合計回避: 0 所持品 ◆設定 ウェポンケース ◎諸々 ※()はピサイド ロイス 一人称/二人称:ボク/キミ(オレ/オマエ) デモンズシード 感情(pos)|感情(neg)|タブ|消費 象炆 好きなもの:相棒(戦闘/相棒) 嫌いなもの:怒られること(相棒を怒鳴りつけるヤツ) 戦闘用人格 相棒(ピサイド) P 信頼 N 劣等感 本体:本来は明るくて無邪気な正義感のある少年。過去の経験から今はコミュ障気味。 ピサイド:自信家で世話焼き。やられたらやり返すヤツ。 ◎今まで N 生まれた時からオーヴァード。 |それを気味悪がった親がコインロッカーに置き去りにしたところをたまたまUGNエージェントに拾われ、UGNチルドレンとして育てられる。 担当教官がストレスの捌け口として陽風を苛め抜いてきたため、自分の行動に自信が無く、間違った行動をとってしまうことに常に不安を感じ、怒られること・ |騏:ᇵは滅るばトラウマはコスいる||P 連帯感||N || 脅威 見捨てられることに過剰に怯えるようになってしまった。

最大財産P:

4

|残り財産P:

1

とのこと。

その教官は陽風に対する個人的指導の最中、何らかの外的要因でジャーム化しピサイドに処分されている。

陽風が気絶していたため真相を知るのはピサイドだけだが、ピサイド日く「勝手にジャーム化した」「ジャームは処分しろ、はアイツの教えだ」「従っただけだ