

キャラクター名
呪亥 詛

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	ニート
	ウロボロス				
オプション		年齢	18歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	36%
出自	有名人	経験	力の暴走	邂逅	殺意(輪廻の獣)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	1			6	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
初期	R C	6r+10		18		邪毒5
80	R C	6r+28		18		邪毒5
100	R C	6r+30		44		邪毒6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.65: 輪廻の獣P		N		
UGN	P 連帯感	N 嫌気		
学校	P 懐旧	N 食傷		
マスターフィスト	P 感服	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の白: 絶対零度	3	基5	all	至近	自身	自動	80↑	
効果: 暴走時【精神】判定+[Lv+1]								
螺旋の悪魔	3	3	set	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]/暴走を受ける								
拡散する影	3	3	m	至近	自身	自動	80↑	
効果: 判定-[【精神】以下の任意の数]/達成値+[減らしたダイスの数*Lv] (最大20)								
原初の赤: サイレンの魔女	3	8	M	視界	シーン(選)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]/装甲無視								
果てなき円環: 蝕む赤	5	4	M	-	視界	対決	-	
効果: 命中で邪毒ランクLv付与								
原初の黒: マスヴィジョン	3	6/基3	M	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]/シナリオ3回								
□メモリー	◇							
効果:								
輪廻の獣	★	-	-	-	-	-	-	
効果: 感情: 恐怖								
両親	★	-	-	-	-	-	-	
効果: 感情: 罪悪感								
影絵芝居	★							
効果:								
禁じられし業	★							
効果:								
効果:								
効果:								

まじないのろい

18歳にしてUGN日本支部でトップの実力を持つ真正正銘の天才
 輪廻の獣と出会うまでは普通のチルドレンだったが、
 輪廻の獣をのジャームを倒した際に自分に取り憑いてきたことで強大な力を手にしてしまった。
 その直後に家族と過ごしているタイミングで暴走し、家族を全員殺した。
 なんとか力を制御できるように訓練し日本支部のトップにまで上り詰めたが、
 それでも暴走はするし、ジャーム化したときかなり危険なので輪廻の獣のことは煩わしく思っている。
 とにかく自分がジャーム化しないことを最優先にしており、侵蝕率が危うくなってきたら独断で戦闘から離脱する。

本名は梶内 詛 (かじない ちかい) というが、力の暴走で両親を殺めてしまった際に名前を捨てた。
 戸籍ごとかえてしまっているが、両親の生前何度かメディア出演していたため、
 今でもごく稀に両親のファンや芸能方面に詳しい人などに気付かれることがある。

面倒くさがり屋
 愛想がない無神経
 年下の扱いが苦手
 日光アレルギー
 ミステリアスでモテる
 話をするとき顔をガン見する癖がある
 そこそこ頭が悪いが力で全部なんとかしてきた
 おなかがよくご飯をたべるか人のレネゲイドを食べる お菓子はあんまり食べない