

キャラクター名 ディムサム プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	M	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1250				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			9	1	プリースト/キルヒア	4		
敏捷度	9			13	2	セージ	3		
筋力	7			15	2	アルケミスト	2		
生命力	7			15	2	ウォーリーダー	3		
知力	6			15	2	アリストクラシー	2		
精神力	11			20	3	ドルイド	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットイング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
□□【ヒールズプレー】
□□【パラライズミスト】
△【陣率：軍師の知略】
□□【怒涛の攻陣Ⅰ】
□□【怒涛の攻陣Ⅱ：旋風】
意志を持たぬ兵隊
遠距離攻撃陣形

名誉アイテム	点数
名誉点所持 70 /合計 70	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 <u>〈ハードレザー〉</u>		13		4
盾 <u>〈ラウンドシールド〉</u>		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〈宿り木の棒状〉 森羅魔法の行使	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
緑のマテリアルカード「B」x10	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□
〈土くれの人形たち〉編成費	○□□○□□
〈魔晶石〉「5点」x3	○□□○□□
〈魔晶石〉「3点」x3	○□□○□□
緑のマテリアルカード「A」x10	○□□○□□

所持金	11060	G	預金・借金	G
-----	-------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	13	m	39	m	2d+ 0	5	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	5	2d+	5	2d+ 6	2d+ 7	35		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 <u>〈とんがり帽子〉</u>	魔物知識判定+1
耳 <u>〈聖印〉</u>	神聖魔法の行使
顔	
首 <u>〈軍師徽章〉</u>	鼓砲と陣率の使用
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 <u>〈アルケミーキット〉</u>	賦術の使用

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱
	○□□□㊴