キャラクター名
イージス・ブラッドレイ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	31	13	8	8	26	9
ボーナス	10	10	4	2	2	8	3
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	12	12	5	3	2	10	3

HP	197
MP	114
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	守護者の剣		-1	11				-2	
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	刃の兜				-1	7	0		-1
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	トリックマント					5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			12	0	5	0	10	7	17
スキル				3	2	28	37		
その他				20		3	1		30
総計(右)			11	34	6	66	64	4	46 m
総計(左)			12	23					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
炎の軍馬	
冒険者セット	ハイMPポーション×10
騎馬鎧	万能薬
戦士の環	
ポーションホルダー	
EXMPポーション×5	
異次元バッグ	
ハイMPポーション×9	
万能薬	

現在重量：	17		
最大重量：	114	所持金：	26,472
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
スピードエイド	1	10	セットアップ					
効果：「タイミング：メジャーアクション」のヒーラーのスキルと同時に使用する。そのスキルがセットアッププロセスで使用可能となる。								
	1							
効果：								
炎の軍馬	1		ムーブアクション					
効果： 戦闘移動行う。その後ムーブアクションのスキルかアイテムを使用する。								
クイックライディング	1	3	ムーブアクション					
効果： 騎乗状態になる。さらに戦闘移動を行う。								
	1							
効果：								
トランキライザー	1		メジャーアクション	至近	単体	知力		
効果： 所持金100G消費。対象が行う「器用」判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	—	自身	自動成功	—	
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力する								
	1							
効果：								
オートガード	3	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 物理防御に+SL×2，魔法防御力に+SL								
アームズマスタリー	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 命中判定に+1D。（長剣）								
シールドスラム	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 白兵攻撃のダメージに+「盾の重量」する								

困っている人がいたら助ける。

装備６体まで可能

キャラクター名
イージス・ブラッドレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードマッスル	3	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 物理防御に+SL×３								
レジストエレメンタル	3	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 魔法防御に+SL×３								
マーダースキル	1		パッシブ					
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、ダメージロールのダイス追加に加えて、+「（SL)+1D」する。								
ハイパーシールド	1	—	パッシブ	—	自身	—	盾装備	
効果： 魔法防御力に+装備してる盾の物理防御力する								
ライディング	1		パッシブ				騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1D。								
シールドホース	2		パッシブ		自身		騎乗、盾装備	
効果： 物理防御力、魔法防御力に+（SL×2）								
パーフェクトシールド	2		パッシブ		自身		盾装備	
効果： 「種別：盾」の物理防御力に+SL×3する。ハイパーシールドを取得してたら、魔法防御力にも適応する。								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもできる								
カバームーブ	3	4	カバーリング	—	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を２０ｍに変更する。								
アラウンドカバー	1	4	カバーリング				シナリオSL回	
効果 :カバーリングと同時に使用する。同エンゲージにいる任意のキャラクターにカバーを行う。ダメージには一人分でいいが、自身も対象になっていたらダメージが２倍になる								
	1							
効果：								
インバルネラブル	1	—	ダメージロールの直後	—	自身	自動成功	シナリオ１回	
効果： ダメージを0にする								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロール直後		自身			
効果： 物理ダメージを受ける直前に使用する。ダメージ—SL×3する								
スティールクラッド	5	3	アイアンクラッド					
効果： アイアンクラッドが魔法攻撃にも発揮する。アイアンクラッドの効果に+SL×4する								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1	—	効果参照	—	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ１回	
効果： 攻撃を「単体：」に変更する。ダメージに+CL×10する								
ラッシュ	1	6	効果参照				騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。ダメージに+「移動力」する								
神の権能（ブーストアタック）	1	6						
効果： 白兵攻撃と同時に使用する。ダメージに+「移動力」する								
	1							
効果：								
アーシェラ(神盾エメディウス)	1		DL直後				シーン１回	
効果： ダメージ軽減【CL×3】								
神剣エリムザース	1		メジャーアクション				シーン１回	
効果： 魔法　火ダメージ40+CL×2								

キャラクター名
イージス・ブラッドレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァルキリー	1		パッシブ					
効果： 騎乗状態でシーンに登場できる。								
真理の扉	1							
効果： シナリオ1回　HPが0になるダメージをうけても、HPが１残る								
エンラージラミット	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 重量制限が筋力基本値×2								
トレーニング	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 基本能力値に筋力+3								
トレーニング	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 基本能力値に器用+3								
トレーニング	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 基本能力値に敏捷+3								
リムーブトラップ	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： トラップ解除判定に+1D。								
トレーニング	1		パッシブ					
効果： 基本能力値に精神+3								
マシンリム	1		パッシブ					
効果： 筋力、器用、敏捷基本値に+1								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果： 物理防御力+2、魔法防御力+1								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HPに+CL								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								