

キャラクター名
サンプル

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	パン屋
	バロール			年齢	16	性別
オプション	覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	資産家:母親	経験	トラウマ:父親	邂逅	保護者:親戚のお兄さん	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転			芸術			知識			情報	2	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒の鉄槌+黒星の門+魔王の理+コンセントレイト	RC	10r+8		30		14+2+14 C値8 コスト:7
100以上の場合	RC	11r+8		34		16+2+16 C値7 コスト:7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
母親	P 幸福感	N 不安		
父親	P 遺志	N 恐怖		
親戚のお兄さん	P 憧憬	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC		
効果： 「攻撃力：+[LV*2+2]」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
黒星の門	5	2	メジャーアクション	-	-	シンドローム	デュアブリード	
効果： このエフェクトを組み合わせる場合、「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。また、このエフェクトを組み合わせる判定のダイスを+[LV+1]回する。								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャーアクション	-	-	シンドローム		
効果： 組み合わせる判定のクリティカル値を-1する(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、「コンセントレイト:サラマンダー」のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
魔王の理	7	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： このエフェクトを組み合わせる攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1d10 登場
2d10 衝動判定
:侵蝕率+
:侵蝕率-
:HP+
:HP-
▽▽▽ ココフォリアのパラメータ ▽▽▽
//ELV=0
//C=10
//SDB=0
//SAB=0
//ODB=0
//OAB=0
//ATB=0
//回避DB=0
//回避デバフ=0
//EDB={侵蝕率}/60+{侵蝕率}/80+{侵蝕率}/100-{侵蝕率}/120+{侵蝕率}/130-{侵蝕率}/180+{侵蝕率}/240-{侵蝕率}/240-{侵蝕率}/260-{侵蝕率}/300
EDB:侵蝕値ボーナスによるダイス数増加(~59:0, ~79:1, ~99:2, ~129:3, ~159:4, ~199:5, ~239:6, ~299:7, 300~:8)
SDB:自分のエフェクトによるダイス数変動
SAB:自分のエフェクトによる達成値変動
ODB:他者のエフェクトによるダイス数変動