

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	物心ついたところから独りだった		
経験点	0		溺れた事がある 未だ叶わない夢がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		14 + 2	2
体	8	敏捷度	4			8	1
		筋力	10	4		22	3
心	9	生命力	12	3		23	3
		知力	7			16 + 2	3
		精神力	9	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
治療適性	2122p		p
不屈	2123p		p
かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 350 /合計 350	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	6	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	病弱なプレートアーマー		21		8
盾	施しを受けないタワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	13	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx7	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-4050
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 6	13	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	45

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳	
顔 アイソアーマスク	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 聖印	
その他 不適の仮面	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【概要】 自称街のヒーロー、アイドル、審判者……などなど、その場で適当な二つ名を響かす自警団。 先手必勝をモットーに町のチンピラやもぐりこんだ蛮族を相手取る正義感の強い子。 暴走しがちで、まだ何もしていないチンピラ相手でも先手必勝と襲い掛かる問題児でもある。 そんなやり方についてくる人もおらず、自警団と言いなからその仕事のほとんどを単独でこなすぼっち。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
【性格】 テンション高めでウザキャラ、でありながら一応は生真面目な性格でもある。 といっても自分の正義の為に多少のルール違反も気にしない性格でもある為、他人に注意したことを自分で行うダブスタ気味なところもある。	○□□□㉖ ○□□□㉗ ○□□□㉘ ○□□□㉙