

キャラクター名
レイ・アストレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	死を恐れていない		
経験点	800		何かの大会で優勝したことがある 体の何処かに刺繍がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	2		18 + 1	3
敏捷度	9			16	2
筋力	9	3		22 + 2	4
生命力	4			14	2
知力	8	3		15	2
精神力	12	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/剣神ヒューレ	3		
スカウト	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	単位
武器習熟/ソード	221	p	p
魔力撃	1B39	p	p
マルチアクション	1B39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 146 /合計 146	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	10	27										
ナイフ	1H投	1		2d+ 8	10	10	1										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 8	10	10	38										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理用道具セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x4	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8420
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	16	m	48	m	2d+ 6	6	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	5	2d+	7	2d+	8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	サーマルマント 炎 水 氷ダメージ-1
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
左腕に刺繍が刻まれている少年 9歳までの記憶を保持していない	
9歳の時ザルツ地方北東部カプティ山岳の麓の森で、当時食料調達に来てた料理人にボロボロの格好で傷まみれで倒れていたレイを拾う	○□□□⑤
その後、料理人の住んでるギザギザ海岸近くの村に運ばれ そこで育つ 拾われた当時 目が暗く何も話さない 暗い少年だったが	○□□□⑩
何年かの歳月をこの村で過ごし なんとかある程度明るく普通の少年になった 料理に関しての才能が強く	○□□□⑮
拾ってくれた料理人から様々なことを学び 小さい料理大会で優勝した過去を持つ だが記憶をなくしているせいなのか分からないが	○□□□⑳
生死に対しての認識が薄い そのせいで平気に危ないところにいるし 敵ならば躊躇なく斬ろうとする 例え相手が人族でも	○□□□㉑
躊躇なく殺せるだろう 拾った親代わりの料理人は そのことをある程度認識しており その面を治そうとしているが	○□□□㉒
成果は上がっていない模様	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
料理人 Lv5	
狩人 Lv4	