キャラクター名: スコーピオングラス

プレイヤー名:

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	71

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	4	4
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
02 - 母の手	エンヴィーのことをエンブリオと呼び意味不明な言葉を並べるあの化物。あの腕を私は知っている。銃を撃つための腕ではなかったはずだ。　本来の母にいつか、抱きしめて欲しい。
07 - 孤立	周りが自分のことをわざと避けている気がする。何がいけなかったのか、どうして避けられているのか、分からないし思い出せない。でも、ここにいれば大丈夫だから。
24 - 宝物	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品は一体何だったろう？きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
95 - 死の訪れ	メアリーを埋めてあげることができて心の底から良かったと思う。　でもこれが初めてじゃない気がするのはなぜだろう。
96 - うそ	どうして嘘をついたのだろうか。自分が殺し、埋めたシスターにまた会えるなどと。自分がこれをされて傷付いたことがあった気がしてきた。気分が悪くなってきた。
** - シスター	信頼、憧憬、時には彼女にほんの少しの劣情を抱いたかもしれない。慈悲深く信心深い彼女はそのくらい魅力的だった。教会には私たちのほかにもたくさん同年代の子どもたちがいて、……彼女も確かその子どものうちの一人だったはず。時がたつにつれて、周りよりも少しだけ早く生まれた彼女は皆の姉として慕われ、そしてある日、……姉として全ての責任を負ったのだ。
65 - かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かではないけれど、鏡に映ったあの服を。あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて…… けれど誰に見せたかったんだろう。あの服はどこに行ったんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	（汚れた紙/写真）パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まひる	依存	1	①②③④⑤	
マサダ	独占	1	①②③④⑤	戦闘開始時と終了時に１つずつ、対象はパーツを選んで損傷する。
エンヴィー（エンブリオ）	依存	2	①②③④⑤	
ベス	友情	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		自身も含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ
メインクラス		忘れ物（時計仕掛け）		オート	なし	自身	改造/レベル3を1つ入手
メインクラス		口説く（愛撫）		ラピッド	0		転倒
サブクラス		連携（殺劇）		オート	なし		バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		使い慣れた得物（）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		思い出（のうみそ）		オート	なし		行動値 +2
頭		影法師（めだま）		オート	なし		行動値 +1
頭		噛み付く（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		殴る（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		背中を押す（うで）		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		這う（かた）		アクション	4	自身	移動 1
胴		落ち着く（せぼね）		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		爛漫（はらわた）		オート	なし		
胴		優雅（はらわた）		オート	なし		
脚		一歩前へ（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		追いかける（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		あしかけ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		汚れた紙		オート			
胴		エンヴィー（エンブリオ）		オート	なし	自身	このパーツは「たからもの」として扱います。バトルパート終了時、「たからもの」の効果としての狂気点減少のほか、「たからものへの依存」の未練に溜まった狂気点を追加で1点減らすことが出来ます。このパーツをもつドールは、「エンブリオ」を損傷の対象に選ぶことが出来ず、「エンブリオ」以外にその箇所に損傷できるパーツがない場合は、他の箇所のパーツを選び損傷しなければなりません。
胴		写真		オート			
胴		華麗（オートセパレート）		オート	なし	自身	切断を常に無効化
腕		燕返し/ライチ（スパイク）		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵/肉弾ダメージ+2
頭		ジュース（アドレナリン）		オート	なし	自身	行動値 +1
胴		間撃/破裂（どろどろ）		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた時、反撃：肉弾攻撃 2
腕		バールのような何か（バール）		アクション	3	0	白兵攻撃 2 & 攻撃判定の出目 +1
腕		手袋（ガントレット）		オート	なし	自身	ダメージの際、腕は防御+1、腕部のマニューバによる白兵/肉弾ダメージ+1
				オート			