キャラクター名
ネコメシ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | バナレット | **Lv.1:** | | **レベル** | 25 |
| **サポートクラス** | バートル | **Lv.1:** | グラディエーター | **性別** | オス |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 8 |
| **種族** | ベスティア | | | **境遇** | 秘密 |
| **出自**（効果） | 防衛 | | | **目標** | 金銭 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 30 | 39 | 18 | 10 | 12 | 34 | 15 |
| **ボーナス** | 10 | 13 | 6 | 3 | 4 | 11 | 5 |
| **クラス修正** | 0 | 4 | 1 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 8 | |
| **能力値** | 10 | 17 | 7 | 3 | 4 | 22 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 272 |
| **MP** | 190 |
| **フェイト** | 14 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ティフェレトの槍 | 至近 | -1 | 27 | 0 | 10 | 10 | -6 | 0 |
| 左手 | セイントシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -3 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | マーブルポイントアーマー | | | | -2 | 10 | 7 | | 0 |
| 装身具 | 豊穣の花冠 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 17 | 0 | 7 | 0 | 22 | 11 | 15 |
| スキル | | | 7 | | 7 | 91 | 64 | | 15 |
| その他 | | | | | | 12 | 12 | 2 | |
| **総計(右)** | | | 23 | 27 | 12 | 131 | 115 | 4 | 30 m |
| **総計(左)** | | | 24 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | 7 | | 11 | + 2 d |
| トラップ解除 | 17 | 7 | | 24 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | 7 | | 11 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | 7 | | 10 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | 7 | | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ベルトポーチ | グレートHPポーション |
| ポーションホルダー | グレートMPポーション |
| 異次元バッグ | |
| 冒険者セット | 上位呪壁符 |
| 万能薬 | 上位爆撃符 |
| HPポーション | 上位大壁符 |
| MPポーション | |
| ハイHPポーション | リムブースト・メタル |
| ハイMPポーション | リムブースト・リフレクス |
| EXHPポーション | 守りの爪 |
| EXMPポーション | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 40 | | |
| 最大重量： | 47 | 所持金： | 1250 |
| | | 預金・借金： | 0 |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベスティア：リーオー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力：+[CL+4]」に変更する。さらに、回避判定の達成値に+1する。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメージロールの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中 | |
| 効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。 | | | | | | | | |
| プロボック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 筋力 | | |
| 効果 :対象の【精神】と対決を行う。また、この対決の判定の達成値に+［SL*2］する。この対決に勝利した場合、対象に［逆上］を与える。 | | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】に+［SL*2+5］、【魔法防御力】に+［SL］する。 | | | | | | | | |
| テクニカルガード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。装備している「種別：盾」の「物理防御力」に+CLする。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバーリング | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：（カバーリング）と同時に使用する。（カバーリング）を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。 | | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：（サバイブ）5で取得可能。「装備部位：頭部、胴部」のアイテムを装備していない時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。 | | | | | | | | |
| コンポーズ | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 行動値増加を行う。あなたの【行動値】と［移動力］に+［精神］する。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | - | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果 :あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える（最大、あなたの【最大HP】）。 | | | | | | | | |
| アニマルハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： CL5以上で取得可能。「装備部位：片、両、双」のアイテムが装備可能となる。 | | | | | | | | |
| スケイルスキン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】に+［CL+2］、【魔法防御力】に+2する。ただし、「装備部位：胴部、全身」の防具を装備できなくなる。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：槍 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| コンパニオン | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： バートル専用の「種別：乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。 | | | | | | | | |

サバイブ□□□□□15□　5
テクニカルガード□□□24□　0
アンブレイカブルボディ□□24□　24
スケイルスキン□□□□24+2□　2
ハイパーシールド□□□　0□24+8
マシンアーマー□□□□2□　1

砦竜　□10□　10

ティフェレトの槍　□10□　10
セイントシールド□□□21+8□　0 (テクニカルガード込み)
マーブルポイントアーマー□5□　0
リムブースト・メタル□□2□　2
守りの爪□□□□□10□　10

行動値
コンポーズ□□□□□15
スピードルーン□□□□5
リムブースト・リフレクス□2

移動力
コンポーズ□□□□15

キャラクター名
ネコメシ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
ネコメシ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 誇りの体現者 | 1 | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： フェイトを3点消費。白兵攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+［CL*5］する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする。あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 最大MPに+CLする。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 選択した能力基本値に+3する。 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。 | | | | | | | | |
| パラディオンI | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ウォーリア | |
| 効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージ軽減を行う。フェイトを1点消費。そのダメージに-5する。 | | | | | | | | |
| パラディオンII | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ウォーリア | |
| 効果 :CL4以上、〈パラディオンI〉1で取得可能。〈カバーリング〉と同時に使用する。フェイトを1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されていても、あなたは〈カバーリング〉を使用できる。 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。 | | | | | | | | |
| シニスター | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： HP回復を行う。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとに【HP】を［CL*2］点回復する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |