

キャラクター名  
サカキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17歳
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
愛犬	
葬儀	
雪	
【揺り籠】	小さな揺り籠。その中で無邪気にずやすやと眠る赤子。変らかな笑顔。あなたはその子を見ている。育てている。いや、あなたがその子自身なのか？その子は誰なのだろう。あなたにとって大事な存在のはずだ……。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(写真&工口本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おねえさん	信頼	2 ①②③④⑤	
いぺたん	執着	2 ①②③④⑤	
ファロ	執着	2 ①②③④⑤	
アベル	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	→	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、この攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	なし	自身	自身がダメージを受けたときのみの使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してもよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		たからもの(工口本)		オート			
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1